

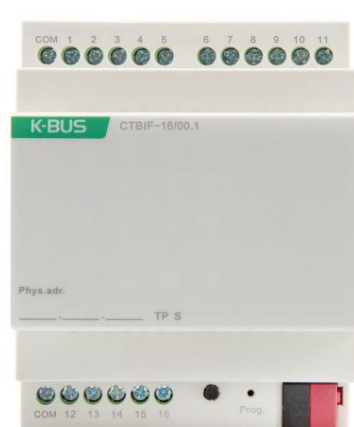
## Manual do usuário

### K- **BUS**® Entrada binária para contato flutuante, 4/8/16-Fold\_V1.1

CTBIF-04/00.1

CTBIF-08/00.1

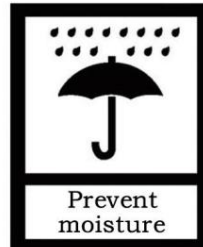
CTBIF-16/00.1



Sistema de controle residencial e predial KNX/EIB

## atenções

1. Por favor, mantenha os dispositivos longe do campo magnético forte, alta temperatura, ambiente úmido;



2. Por favor, não deixe cair o dispositivo no chão ou o faça ficar duro impacto;



3. Por favor, não use pano úmido ou reagente volátil para limpar o dispositivo;



4. Não desmonte os dispositivos.

# Conteúdo

Resumo do capítulo 1	1
Capítulo 2 Parâmetros Técnicos	2
Capítulo 3 Dimensões e Diagrama de Fiação	3
3.1. Dimensão	3
3.2. Esquema Elétrico	4
Capítulo 4 Descrição da configuração de parâmetros no ETS	5
4.1. Janela de parâmetros "Geral"	5
4.2. Função de entrada	6
4.2.1. Função "Switch"	6
4.2.2. Função "Switch/Dimming"	8
4.2.3. Função "Valor/Saída forçada"	10
4.2.4. Função "Controle de cena"	11
4.2.5. Função "Controle do obturador"	12
4.2.6. Função "Shift register"	13
4.2.7. Função "RGB escurecimento"	16
4.2.8. Funções de "operação múltipla"	18
4.2.9. Função "Modo de atraso"	20
4.3. Janela de parâmetros "Função lógica"	22
4.3.1. Função "E/OU/XOR"	24
4.3.2. Função "Encaminhamento de porta"	26
4.3.3. Função "comparador de limiares"	27
4.3.4. Função "Converter formato"	28
4.4. Janela de parâmetro "Configuração do grupo de eventos"	29
Capítulo 5 Descrição do objeto de comunicação	32
5.1. Descrição do objeto de comunicação da função de entrada	32
5.2. Descrição do objeto de comunicação da Função Lógica	36
5.2.1. Objeto de comunicação "E/OU/XOR"	36
5.2.2. Objeto de comunicação "Gate forwarding"	37
5.2.3. Objeto de comunicação "comparador de limiares"	38
5.2.4. Objeto de comunicação "Conversão de formato"	38
5.3. Descrição do objeto de comunicação do grupo de eventos	41



---

## Capítulo 1 Resumo

A entrada binária para contato flutuante (doravante referida como entrada binária) é usada principalmente em sistema de controle do edifício. Através da ligação dos terminais KNX (preto/vermelho), estes dispositivos serão ligados a o sistema KNX BUS para realizar diferentes funções no sistema KNX, e suas funções são simples de operar e intuitivo, os usuários podem programá-lo de acordo com o requisito para implementar a função sistematicamente.

Este manual fornece informações técnicas sobre a entrada binária em detalhes para usuários, bem como montagem e programação, e explica como usar a Entrada Binária pelos exemplos de aplicação.

A entrada binária tem entradas de 4, 8 e 16 entradas, e esses dispositivos são projetados para modular dispositivos de instalação, que são fáceis de instalar nos quadros de distribuição em trilhos de montagem de 35 mm de acordo para EN60715. Pode ser usado no interruptor ON/OFF, escurecimento, controle do obturador, cenário, controle RGB, múltiplos controle, atraso no envio, etc. Ao selecionar produtos, os usuários podem escolhê-los de acordo com suas próprias necessidades.

A entrada binária conecta-se diretamente ao barramento KNX, sem necessidade de energia extra. Na programação, ambos endereçamento físico e configuração de parâmetros podem ser realizados usando ETS com arquivos .knxprod (ETS4 ou acima). A Entrada Binária possui diversas funções que podem ser utilizadas em uma ampla variedade de áreas de aplicação.

A lista a seguir fornece uma visão geral:

• **Comutação e escurecimento**

• **Controle do obturador e envio de valor**

• **Função de cenário**

• **Função de registro de deslocamento**

• **Escurecimento RGB e RGBW**

• **Controle múltiplo**

• **Atrasar o envio (por exemplo, valor de comutação, valor de escurecimento)**

• **8 funções lógicas**

• **Função de 8 grupos de eventos (com 8 saídas parametrizáveis em cada grupo)**

Cada entrada de um dispositivo pode adotar qualquer uma das funções descritas acima. A fim de assegurar o trabalho normal do dispositivo no uso real, a seleção do tipo de hardware no banco de dados deve estar em conformidade ao tipo de produto utilizado.



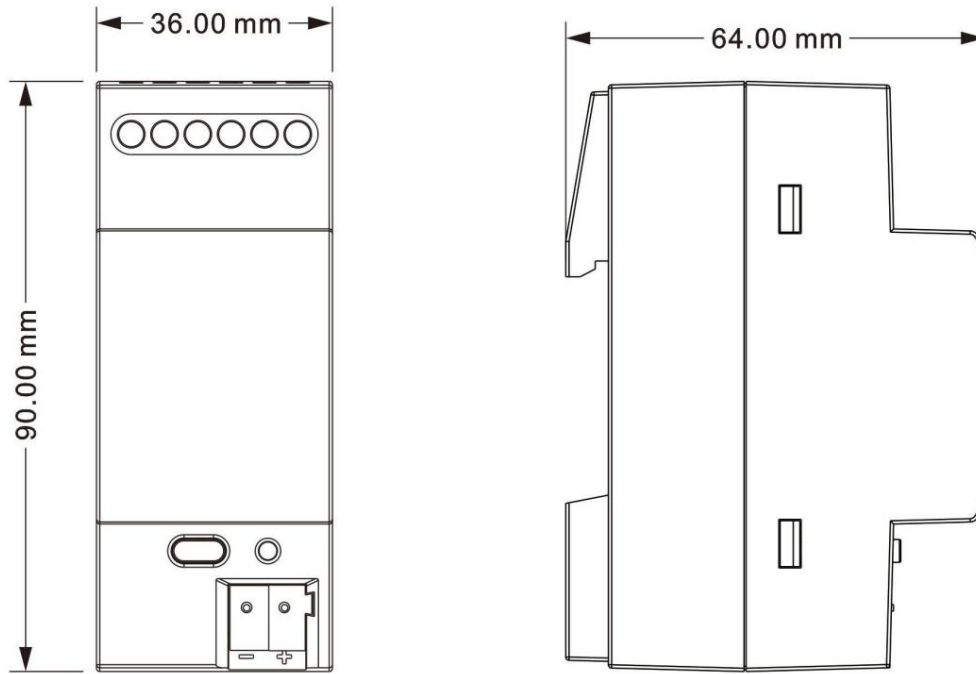
## Capítulo 2 Parâmetro Técnico

<b>Tensão do barramento de alimentação</b>		21-30 V DC, via barramento KNX
corrente de barramento		4 vezes: <11mA, 24V; <9,5mA, 30V 8 vezes: <14,5mA, 24V; <12mA, 30V 16 vezes: <15mA, 24V; <13mA, 30V
consumo de ônibus		<390mW
<b>entradas</b>	Canais de entrada 4/8/16 dobrados	Pode ser configurado individualmente função de entrada
Tensão de varredura de entrada		máx. aproximadamente 8,5 V CC
Corrente de entrada		Aproximadamente 1,2mA
Comprimento de cabo permitido		~100m (seção transversal para 1,5mm <sup>2</sup> )
<b>Operação e mostrar</b>	LED vermelho e botão de pressão	Programação de endereço físico
LED verde piscando		Para exibir a camada de aplicativo em execução normalmente
<b>Conexão KNX</b>	Através do terminal de conexão de ônibus (diâmetro 0,8 mm)	
Terminal de conexão de entrada		Usando terminais de parafuso Seção transversal do cabo: 0,5-2,5 mm <sup>2</sup> Torque de aperto: máx. 0,4Nm
<b>Operação de temperatura</b>		-5 °C ... 45 °C
Armazenar		- 25 °C ... 55 °C
Transporte		- 25 °C ... 70 °C
<b>Umidade do ambiente</b>		<93%, exceto condensação
<b>Projeto</b>	Trilho DIN modular Componente Trilho DIN de 35 mm, instalação modular	
Tamanho / Peso		CTBIF-04/00.1: 36mmx90mmx64mm / 0,1KG CTBIF-08/00.1: 72mmx90mmx64mm / 0,15KG CTBIF-16/00.1: 72mmx90mmx64mm / 0,15KG

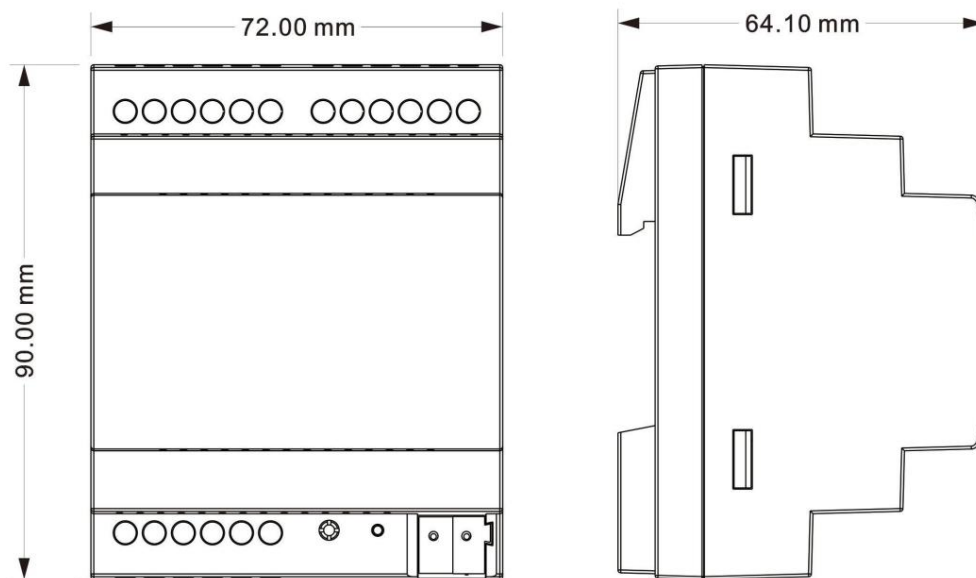
Programa de aplicação	máx. Comunicação número do objeto	máx. endereço do grupo Número	máx. Combinado Número do endereço
Entrada binária para contato flutuante, 4/8/16-Fold	217	400	400

## Capítulo 3 Dimensão e Esquema Elétrico

### 3.1. Dimensão

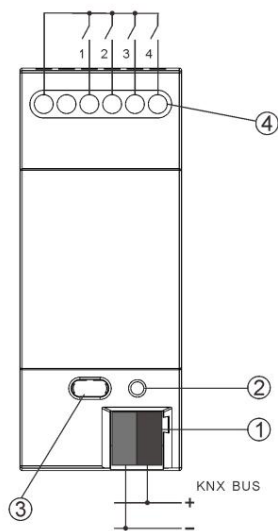


CTBIF-04/00.1

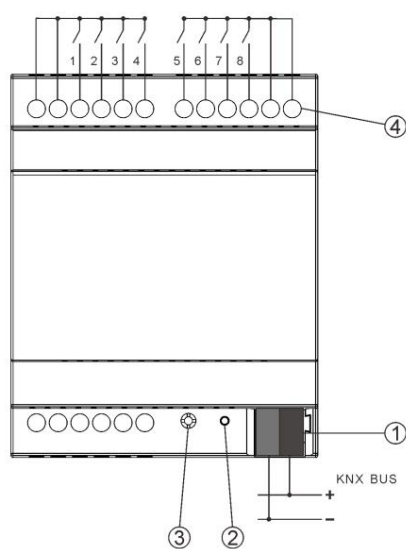


CTBIF-08/00.1 (CTBIF-16/00.1)

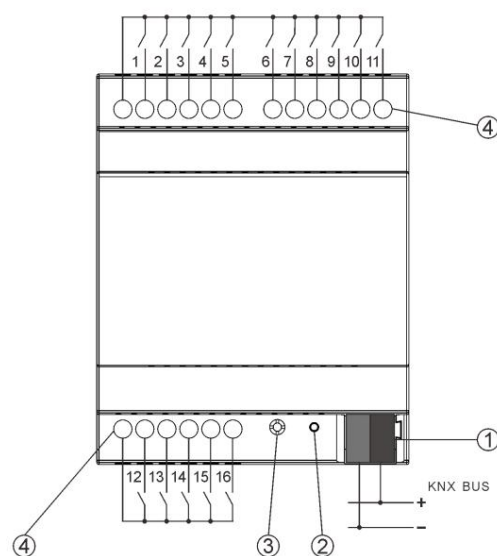
### 3.2. Diagrama elétrico



CTBIF-04/00.1



CTBIF-08/00.1



CTBIF-16/00.1

- ① terminal de conexão de barramento KNX
- ② LED vermelho para inserir o endereço físico, LED verde para processo de aplicação em execução normal
- ③ Botão de programação
- ④ Terminal de conexão de entrada

## Capítulo 4 Descrição da configuração de parâmetros no ETS

### 4.1. Janela de parâmetros “Geral”

A interface de configuração de parâmetros “geral” é mostrada como na Fig.4.1, aqui você pode definir o tipo de hardware.

O tipo de hardware da entrada binária tem entrada de 4 vezes, entrada de 8 vezes e entrada de 16 vezes. O

Os produtos são projetados para instalação em trilho Din de 35 mm.

A seleção do tipo de produto é baseada no produto real utilizado.



Fig. 4.1 Página de configuração de parâmetros "Geral"

#### Parâmetro “Tipo de hardware”

Este parâmetro é para definir os tipos de hardware e, em uso, escolher o tipo de hardware correspondente

através do ETS. Opções:

Entrada de 4 dobras	aplica-se a CTBIF-04/00.1
Entrada de 8 dobras	aplica-se ao CTBIF-08/00.1
Entrada de 16 dobras	aplica-se a CTBIF-16/00.1

No próximo capítulo 4.2 tomaremos um dos canais de entrada como exemplo para introduzir os parâmetros de cada objetos de função e comunicação em diferentes aplicações.

**Nota: Após a recuperação ou programação da energização do barramento, o valor de todas as comunicações objetos é 0.**

#### Parâmetro “Tempo de Debounce”

Ele pode definir o tempo de vibração para evitar operação múltipla indesejada, saltando de contatos em tempo de vibração, o que significa o tempo efetivo da operação de contato. Opções:

10ms

20ms

...

150ms



## 4.2. função de entrada

As configurações de parâmetros e objetos de comunicação para cada entrada são descritos a seguir:

### 4.2.1. Função “trocar”

A interface de configuração do parâmetro “Switch” é mostrada como na Fig.4.2, com esta aplicação, os usuários podem pressionar ou soltar o contato para enviar um telegrama de troca.

General	Function of the channel	Switch
Input 1	Distinction between long and short operation	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
Input 2	Long operation after(*0.1s)	5
Input 3	Reaction on short operation or press the contact	TOGGLE
Input 4	Reaction on long operation or release the contact	no action
Logic function	Disable function	<input type="radio"/> disable <input checked="" type="radio"/> enable
Event Group setting	Trigger value of disable object	<input type="radio"/> disable=1/enable=0 <input checked="" type="radio"/> disable=0/enable=1

Fig. 4.2 Página de configuração de parâmetros “Input x- Switch”

#### Parâmetro “Distinção entre operação longa e curta”

Este parâmetro é para definir se escolher “distinção entre operação longa e curta”. Se escolher “Sim”, você deve pressioná-lo por um certo tempo, para que possa ser identificado como uma operação longa e agir de acordo.

#### Parâmetro “Operação longa após\*0.1s”

Este parâmetro pode ser visto em “Distinção entre operação longa e curta”, você pode definir o tempo válido para operação longa. Então, quando você pressionar mais do que o tempo definido aqui, será identificado como operação longa, caso contrário, será considerada operação curta. Opções: **3...25**

#### Parâmetro “Reação em operação curta ou pressionar o contato”

#### Parâmetro “Reação em operação longa ou liberação do contato”

Você pode definir a operação a ser realizada ao pressionar o contato / liberar contato ou durante operação longa/curta. Quando a entrada for confirmada, o valor do objeto será atualizado imediatamente.

Opções:

**Nenhuma ação**

SOBRE



DESLIGADO

## ALTERNAR

Nenhuma ação: Nenhum telegrama a ser enviado.

ON: Enviar telegrama para on.

OFF: Envia telegrama para desligar.

ALTERNAR: Cada operação irá alternar entre ligado e desligado. Por exemplo, se o último telegrama foi enviado (ou recebido) para ligado, então a próxima operação acionará um telegrama para desligado. Quando o interruptor é operado novamente, ele enviará um telegrama para on etc., então o switch sempre se lembrará do estado anterior e encoberto para o valor oposto durante a próxima operação.

### Parâmetro "Desativar função"

Este parâmetro é para definir se deve habilitar a função de desabilitar o contato. Opções

**Desativar**

**Habilitar**

Se escolher "Ativar", você poderá ativar ou desativar a função de contato por meio de objetos. está habilitado por padrão.

Este parâmetro não será ilustrado nos próximos capítulos, o uso é semelhante.

### Parâmetro "Valor de disparo do objeto desabilitado"

Este parâmetro define o valor de disparo de desabilitar/habilitar o contato. Opções:

**Desabilitar=1/habilitar=0**

**Desabilitar=0/habilitar=1**

Este parâmetro não será ilustrado nos próximos capítulos; o uso é semelhante.

## 4.2.2. Função “Switch/Dimming”

A configuração do parâmetro “Switch/Dimming” é mostrada na fig. 4.3.

General	Function of the channel	Switch/Dimming
Input 1	Long operation after(*0.1s)	5
Input 2	Reaction on short operation	TOGGLE
Input 3	Reaction on long operation	brighter/darker
Input 4	Dimming mode	<input type="radio"/> Start-stop-Dimming <input checked="" type="radio"/> Steps dimming
Logic function	Brightness change on every sent	12.5%
Event Group setting	Interval of Tele.cyclic send(*0.1s,0=send once)	0
	Disable function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable

Fig 4.3 Página de configuração de parâmetros “Input x- Switch/Dimming”

### Parâmetro “Operação longa após 0.1s”

Este parâmetro é usado para definir o tempo para uma operação longa. Se o tempo de operação for maior que o tempo definido aqui, a operação será identificada como operação longa, caso contrário, como operação curta.

Opção: **3..25**

### Parâmetro “Reação em operação curta”

Este parâmetro é usado para definir o valor enviado pela operação curta, Opções:

**Nenhuma ação**

**SOBRE**

**DESLIGADO**

**ALTERNAR**

Nenhuma ação: nenhum telegrama enviado ao ônibus.

ON: ON telegrama enviado ao bus.

OFF: OFF telegrama enviado ao bus.

TOGGLE: cada operação é alternadamente ON ou OFF.

### Parâmetro “Reação em operação longa”

Este parâmetro é usado para enviar o valor de escurecimento relativo (para cima ou para baixo) durante operação longa, liberar o contato interromperá o escurecimento, Opções:

**Mais brilhante**



Mais escura

Mais claro/mais escuro

Mais claro: o valor de escurecimento será enviado.

Mais escuro: o valor de escurecimento será enviado.

Mais claro/mais escuro: o escurecimento para cima e para baixo será enviado alternadamente.

**Nota: No modo "TOGGLE" desta configuração de parâmetro, o valor enviado será vinculado. Por exemplo, se o último valor estiver ligando o status, ele será diminuído na próxima operação de escurecimento; se o último valor está desligado, então ele será escurecido na próxima operação de escurecimento.**

Parâmetro "Modo de escurecimento"

Este parâmetro é usado para definir a forma de escurecimento relativo, para definir se o escurecimento é um start-stop um ou passo um, Opções:

**Escurecimento start-stop**

escurecimento passo a passo

Se for usado "dimmer start-stop", o modo dimming será start-stop, ou seja, um dimming para cima ou para baixo telegrama será enviado quando o escurecimento começar, e um telegrama de parada será enviado quando o escurecimento terminar. Aqui o telegrama de escurecimento não será enviado ciclicamente.

Se "Step dimming" for usado, o modo de escurecimento será um passo e o telegrama de escurecimento será enviado ciclicamente. Quando o escurecimento terminar, um telegrama de interrupção do escurecimento será enviado imediatamente.

Parâmetro "Mudança de brilho a cada envio"

No modo Step dimming, este parâmetro é usado para definir um telegrama de dimming enviado ciclicamente que altera a porcentagem de brilho, Opções:

100%

50%

...

1,56%

Parâmetro "Intervalo de Tele. Envio cíclico y\*0.1sy0jenviar uma vez"

No modo Step dimming, este parâmetro é usado para definir intervalos de dois envios cíclicos telegrama de escurecimento, o intervalo é de 0 a 25, 0 significa que o telegrama será enviado apenas uma vez.

### 4.2.3. Função “Valor/Saída forçada”

A página de configuração do parâmetro “Saída de valor/força” é mostrada conforme a fig. 4.4.

General	Function of the channel	Value/Forced output
Input 1	Distinction between long and short operation	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
Input 2	Long operation after(*0.1s)	5
Input 3	Reaction on short operation or press the contact	1bit value[0.1]
Input 4	Output value[0.1]	0
Logic function	Reaction on long operation or release the contact	2bit value[0..3]
Event Group setting	Output value[0.3]	0
	Disable function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable

Fig. 4.4 Página de configuração de parâmetros "Input x- Value/Forced output"

#### Parâmetro “Distinção entre operação longa e curta”

Este parâmetro define se o contato usa operação longa/curta ou não. Se “sim”, a operação deve ser longo/curto o suficiente para ser reconhecido como operação longa/curta, então comando de operação longa/curta será executado, Opções:

**Sim**

**Não**

#### Parâmetro “Operação longa após\*0.1s”

Este parâmetro é usado para distinguir operação longa/curta, aqui o tempo de ativação da operação longa pode ser configurado. Na operação quando o contato for pressionado por mais tempo do que o tempo definido aqui, ele será reconhecido como operação longa, ou então operação curta.

#### Parâmetro “Reação em operação curta ou pressionar o contato”

#### Parâmetro “Reação em operação longa ou liberação do contato”

Este parâmetro é usado para definir o tipo de dados enviados quando o contato é pressionado/liberado, Opções:

**sem reação**

**Valor de 1 bit [0..1]**

.....

**Valor de 2 bytes [0..65535]**

#### Parâmetro "Valor de saída[...]"

Este parâmetro é usado para definir o valor dos dados enviados após a operação, a faixa do valor é definida por o tipo de dados do parâmetro acima.

#### 4.2.4. Função "Controle de cena"

A página de configuração do parâmetro "Scene control" é mostrada na fig. 4.5.

General	Function of the channel	Scene control
Input 1	Distinction between long and short operation	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
Input 2	Long operation after(*0.1s)	5
Input 3	Reaction on short operation or press the contact	Recall scene
Input 4	Scene number[1..64]	Scene NO.1
Logic function	Reaction on long operation or release the contact	Store scene
Event Group setting	Scene number[1..64]	Scene NO.2
	Disable function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable

Fig. 4.5 Página de configuração de parâmetros "Input x-Scene control"

#### Parâmetro "Distinção entre operação longa e curta"

Este parâmetro define se o contato usa operação longa/curta ou não. Se "sim", a operação deve ser longo/curto o suficiente para ser reconhecido como operação longa/curta, então comando de operação longa/curta será executado. Opções:

**Sim**

**Não**

#### Parâmetro "Operação longa após\*0.1s"

Este parâmetro é usado para distinguir operação longa/curta, aqui o tempo de ativação da operação longa pode ser configurado. Na operação quando o contato for pressionado por mais tempo do que o tempo definido aqui, ele será reconhecido como operação longa, ou então operação curta, Opções: **3..25**.

Parâmetro "Reação em operação curta ou pressionar o contato"

Parâmetro "Reação em operação longa ou liberação do contato"

Este parâmetro é usado para definir a reação para o uso ou armazenamento da cena quando o contato é pressionado/solto, Opções:

**sem reação**

**Recordar cena**

**Cena da loja**

Parâmetro "Número da cena (1..64)"

Este parâmetro é usado para definir o número da cena, a faixa NO.1~64 corresponde ao telegrama 0~63.

#### 4.2.5. Função "controle do obturador"

A configuração do parâmetro "Controle do obturador" é mostrada na fig. 4.6.

General	Function of the channel	Shutter Control
Input 1	Long operation after(*0.1s)	5
Input 2	Reaction on short operation	Stop(Adjust Up/Down)
Input 3	Reaction on long operation	Up/Down
	Disable function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable

Fig. 4.6 Página de configuração de parâmetros "Input x- Shutter control"

Parâmetro "Operação longa após\*0.1s"

Este parâmetro é usado para definir o tempo de ativação da operação longa. Se o contato for pressionado por mais tempo do que o tempo definido aqui, a operação será definida como operação longa ou operação curta.

Opções: **3..25.**

Parâmetro "Reação em operação curta/longa"

Este parâmetro é usado para definir as ações quando o contato é operado em operação curta/longa,

Opções:

**Nenhuma ação**

**Acima**

**Abaixo**

**Cima baixo**

**Parar (ajustar para cima)**

Parar (ajustar para baixo)

Parar (ajustar para cima/para baixo)

Nenhuma ação: nenhuma ação é executada.

Up: o estores/persianas serão abertos ou movidos para cima.

Descer: a persiana/persianas serão fechadas ou abaixadas.

Up/Down: abrir/fechar alternadamente ou subir/descer as persianas/persianas

Parar (Ajustar para cima): pare o movimento do obturador ou suba um ângulo das persianas.

Parar (Ajustar para baixo): ou diminuir o ângulo das persianas.

Parar (Ajustar para cima/para baixo): pare o movimento do obturador ou mova para cima/para baixo o ângulo das persianas alternadamente.

Parâmetro "Intervalo de Tele-Envio cíclico y 0.1s/y0enviar uma vezy"

Este parâmetro é visível quando o último é escolhido como "Stop...", é usado para definir o intervalo de tempo de telegrama de ajuste de ângulo de persianas cíclico enviado, as opções são 0..25, significa apenas uma vez.

#### 4.2.6. Função "registro de deslocamento"

A página de configuração do parâmetro "Shift register" é mostrada na fig. 4.7, esta função pode enviar valor a propósito

do registrador de deslocamento.

General	Function of the channel	Shift register
Input 1	Shift type	<input checked="" type="radio"/> Shift by step value <input type="radio"/> Shift without step value
Input 2	Value begin with	0
Input 3	Value end with(must be larger than value begin with)	10
Input 4	Step size	2
Logic function	Direction	<input checked="" type="radio"/> From lowest to highest <input type="radio"/> From highest to lowest
Event Group setting	Reset funtion	<input checked="" type="radio"/> Disable <input type="radio"/> Enable by long operation
	Reaction on press the contact	<input type="radio"/> No reaction <input checked="" type="radio"/> Send shift value
	Reaction on release the contact	<input checked="" type="radio"/> No reaction <input type="radio"/> Send shift value
	Disable function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable

Fig. 4.7 Página de configuração de parâmetros "Input x-Shift register"





## Parâmetro "Tipo de Turno"

Este parâmetro é usado para definir o tipo de deslocamento, seja deslocamento por valor de passo ou sem valor de passo,

Opções:

**Deslocar por valor de passo**

**Mudança sem valor de passo**

Deslocamento por valor de passo: aqui o valor inicial e o valor final do deslocamento podem ser definidos, o valor aumentado (de baixo para alto) ou diminuído (de alto para baixo) de cada mudança também pode ser definido.

Turno sem valor de passo: quando não há valor de passo, o valor real enviado por cada turno pode ser definido (máx. 10 valores), em cada operação será enviado um valor.

## Parâmetro "Valor começa com"

Este parâmetro está disponível quando o "Mudança por valor passo" está ativado. É usado para definir o início valor do deslocamento, Opções: **0..240**.

## Parâmetro "Valor final com (deve ser maior que o valor inicial)"

Este parâmetro está disponível quando o "Mudança por valor passo" está ativado. É usado para definir a parada valor do turno, Opções: **1..250**.

**O valor de parada deve ser maior que o valor inicial.**

## Parâmetro "tamanho do passo"

Este parâmetro está disponível quando o "Mudança por valor passo" está ativado. É usado para definir o aumento (de baixo para alto) ou diminuir (de alto para baixo) valor, Opções: **0...240**.

## Parâmetro "Número do turno"

Este parâmetro está disponível quando "Shift sem valor de passo" é ativado. É usado para definir o número de turno, com valor máximo de 10, Opções: **1/2/.../10**.

Definindo o valor enviado de cada turno nos seguintes parâmetros:

## Parâmetro "Valor 1...10"

Este parâmetro é usado para definir o valor de cada operação de deslocamento, Opções: **0..255**



## Parâmetro "Direção"

Este parâmetro é usado para definir a direção do deslocamento, Opções:

**Do mais baixo ao mais alto**

**Do mais alto ao mais baixo**

Do mais baixo ao mais alto: mudança de baixo para alto, por exemplo, do valor inicial para o valor final ou valor 1 para o valor 10; quando atingir o valor de parada ou valor 10, o deslocamento começará mais uma vez a partir do valor inicial ou valor 1.

Do mais alto para o mais baixo: mudança de alto para baixo, por exemplo, do valor de parada para o valor inicial ou valor 10 para o valor 1; quando atingir o valor inicial ou valor 1, o deslocamento começará mais uma vez a partir do valor de parada ou valor 10.

## Parâmetro "Função de reset"

Este parâmetro é usado para definir a possibilidade de habilitar/desabilitar a função de reset de turno, Opções:

**Desativar**

**Ativar por operação longa**

Desativar: não é possível redefinir o turno.

Ativar por operação longa: possível redefinir a mudança por operação longa, quando redefinida, a mudança começará de novo.

## Parâmetro "Reação ao pressionar/soltar o contato"

Este parâmetro está disponível quando a função de redefinição de turno está desabilitada. É usado para definir se o a operação de deslocamento será efetuada quando o contato for pressionado/liberado, Opções:

**sem reação**

**Enviar valor do turno**

## Parâmetro "Operação longa após 0.1s"

Este parâmetro está disponível quando a função de redefinição de turno está habilitada. É usado para definir o efetivo tempo de longa operação. Então, quando o contato for pressionado por mais tempo do que o tempo definido aqui, será definido como operação longa, ou então operação curta, Opções: **3..25**.

### 4.2.7. Função “dimming RGB”

A janela de parâmetros “RGB dimming” pode ser mostrada na Fig. 4.8.

General	Function of the channel	RGB dimming
Input 1	RGB strip type	<input checked="" type="radio"/> RGB <input type="radio"/> RGBW
Input 2	Object type	<input checked="" type="radio"/> 1X3byte <input type="radio"/> 3X1byte
Input 3	Distinction between long and short operation	<input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes
Input 4	Operation when press the contact	
Logic function	Red Value	0
Event Group setting	Green Value	1
	Blue Value	2
	Disable function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable

Fig. 4.8 Página de configuração de parâmetros "Input x- RGB dimming" (1)

General	Function of the channel	RGB dimming
Input 1	RGB strip type	<input type="radio"/> RGB <input checked="" type="radio"/> RGBW
Input 2	Object type	<input checked="" type="radio"/> 1X6byte <input type="radio"/> 4X1byte
Input 3	Distinction between long and short operation	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
Input 4	Long operation after(*0.1s)	5
Logic function	Operation when press the contact	
Event Group setting	Red Value	0
	Green Value	1
	Blue Value	2
	White Value	3
	Operation when long press the contact	
	Red Value	4
	Green Value	5
	Blue Value	6
	White Value	7
	Disable function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable

Fig. 4.8 Página de configuração de parâmetros "Input x- RGBW dimming" (2)

#### Parâmetro “Tipo de faixa RGB”

O parâmetro é usado para definir o tipo de luzes RGB, Opções:

**RGB**

**RGBW**



RGBÿAplicar para ajustar o RGB dessas luzes de três cores;

RGBWÿAplicar para ajustar o RGBW dessas luzes de quatro cores.

#### Parâmetro "tipo de objeto"

O parâmetro é usado para o tipo de objeto, Opções:

Aplicável ao tipo RGB:

**1x3byte Executa o escurecimento RGB por um objeto de 3 bytes**

**3x1byte Executa o escurecimento RGB por três objetos de 1 byte**

Aplicável ao tipo RGBW:

**1x6byte Executa o escurecimento RGBW por um objeto de 6 bytes**

**4x1byte Executa o escurecimento RGBW por quatro objetos de 1 byte**

#### Parâmetro "Distinção entre operação longa e curta"

O parâmetro é usado para definir a operação do interruptor basculante para distinguir longos ou curtos

Operação. Se selecionar a opção "sim", a operação longa ou curta pode ser confirmada somente após um certo período de tempo e o contato executará ações de configuração. Opções:

**Sim**

**Não**

#### Parâmetro "Operação longa apósÿ\*0.1sÿ"

Este parâmetro pode ser visto em "Distinção entre operação longa e curta", você pode definir o tempo válido para operação longa. Então, quando você pressionar mais do que o tempo definido aqui, será identificado como operação longa, caso contrário, será considerada operação curta. Opções: **3...25**

#### Parâmetro "Operação ao pressionar/pressionar longamente o contato—Red/ Green/Blue/White Value (0..255)"

Ao definir o contato operacional ou operação longa/curta aqui, o valor de brilho do envio várias cores de luzes de tira é: **0...255**

#### 4.2.8. Funções de “operação múltipla”

A interface de configuração de parâmetros de “Operação múltipla” pode ser mostrada na fig. 4.9. operação múltipla funções são definidas aqui, com o aplicativo, diferentes valores predefinidos podem ser enviados e diferentes tipos de funções podem ser chamados para uma operação do interruptor basculante. máx. valor de 4 objetos diferentes pode ser definido para cada entrada. Parâmetro é descrito como abaixo:

General	Function of the channel	Multiple operation
Input 1	Distinction between long and short operation	<input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes
Input 2	Object type for object1	1Bit_On/Off
Input 3	Function of press the contact	TOGGLE
Input 4	Object type for object2	1Bit_Up/Down
Logic function	Function of press the contact	Up/Down
Event Group setting	Object type for object3	1Byte_RecallScene
	Function of press the contact	<input type="radio"/> No reaction <input checked="" type="radio"/> Send Value
	Value 1(Scene NO.)	Scene NO.1
	Object type for object4	1Byte_Percentage
	Function of press the contact	<input type="radio"/> No reaction <input checked="" type="radio"/> Send Value
	Value 1(Percentage)	30
	Disable function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable

Fig. 4.9 Página de configuração de parâmetros “Input x- Multiple Operation” (sem distinção entre operação longa e curta)

General	Function of the channel	Multiple operation
Input 1	Distinction between long and short operation	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
Input 2	Long operation after(*0.1s)	5
Input 3	Object type for object1	1Bit_On/Off
Input 4	Function of short operation	TOGGLE
Logic function	Function of long operation	TOGGLE
Event Group setting	Object type for object2	1Bit_Up/Down
	Function of short operation	Up/Down
	Function of long operation	Up/Down
	Object type for object3	1Byte_RecallScene
	Function of short operation	<input type="radio"/> No reaction <input checked="" type="radio"/> Send Value
	Value 1(Scene NO.)	Scene NO.1
	Function of long operation	<input type="radio"/> No reaction <input checked="" type="radio"/> Send Value



Value 2(Scene NO.)	Scene NO.2
Object type for object4	1Byte_Percentage
Function of short operation	<input type="radio"/> No reaction <input checked="" type="radio"/> Send Value
Value 1(Percentage)	30
Function of long operation	<input type="radio"/> No reaction <input checked="" type="radio"/> Send Value
Value 2(Percentage)	100
Disable function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable

Fig. 4.9 Página de configuração de parâmetros "Input x- Multiple Operation" (distinções de operação longa e curta)

#### Parâmetro "Distinção entre operação longa e curta"

O parâmetro é usado para definir a operação do interruptor basculante para distinguir entre longo e curto Operação. Se selecionar "sim", a operação longa ou curta pode ser confirmada somente depois de operar por um determinado quantidade de tempo e o ponto de contato executará as ações de configuração. Opções:

**Sim**

**Não**

#### Parâmetro "Operação longa após $\ddot{y} \cdot 0.1s$ "

Este parâmetro pode ser visto em "Distinção entre operação longa e curta", você pode definir o tempo válido para operação longa. Então, quando você pressionar mais do que o tempo definido aqui, será identificado como operação longa, caso contrário, será considerada operação curta. Opções: **3...25**

#### Parâmetro "Tipo de objeto para objeto x(x=1..4)"

Definir aqui ao pressionar contato ou operação longa/curta, o tipo de dados de envio. Opções:

**Desativar**

**1Bit\_On/Off**

.....

**1Byte\_Valor não assinado**

#### Parâmetro "Função de pressionar o contato/ Função de operação curta/ Função de operação longa Operação"

Definindo os valores específicos de envio aqui ao executar a operação, nenhuma ação ou valor de envio (o valor específico será definido no próximo parâmetro).

#### Parâmetro "Valor $1/2\ddot{y} \dots \ddot{y}$ "

O parâmetro é visível quando o tipo de objeto está selecionando "1byte\_RecallScene" "1byte\_StoreScene" "1byte\_Percentage" "1byte\_Unsigned value". É usado para definir valores de envio ao executar operações.

A faixa de valor é até o tipo de dado selecionado pelo parâmetro antes do último.

#### 4.2.9. Função “modo de atraso”

A janela de parâmetros do “Modo Delay” pode ser mostrada na fig. 4.10. É usado para definir a função do modo de atraso aqui. Enviando um valor ou nenhum durante a operação e atrasando por um período, outro valor será enviado.

General	Function of the channel	Delay mode
Input 1	Distinction between long and short operation	<input type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes
Input 2	Object type for press the contact	1Bit_On/Off
Input 3	Send mode	No action when press, delay then send value1
Input 4	Delay time *1s	10
Logic function	Value1	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
Event Group setting	Value2	<input type="radio"/> 0 <input checked="" type="radio"/> 1
	Disable function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable

Fig.4.10 Página de configuração de parâmetros “Modo de atraso x de entrada” (sem distinção entre operação longa e curta)

General	Function of the channel	Delay mode
Input 1	Distinction between long and short operation	<input type="radio"/> No <input checked="" type="radio"/> Yes
Input 2	Long operation after(*0.1s)	5
Input 3	Object type for short operation	1Bit_On/Off
Input 4	Send mode	No action when press, delay then send value1
Logic function	Delay time *1s	10
Event Group setting	Value1	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
	Value2	<input type="radio"/> 0 <input checked="" type="radio"/> 1
	Object type for long operation	4Bit_Dimming
	Send mode	No action when press, delay then send value1
	Delay time *1s	10
	Value1	1
	Value2	0
	Disable function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable

Fig.4.10 Página de configuração de parâmetros “Input x-Delay Mode” (distinção entre operação longa e curta)

#### Parâmetro “Distinção entre operação longa e curta”

O parâmetro é usado para definir a operação do interruptor basculante para distinguir longos ou curtos Operação. Se escolher “sim”, a operação será confirmada somente após operar por um determinado período de tempo e, em seguida, o ponto de contato executará as ações de configuração. Opções:

**Sim**

**Não**



---

### Parâmetro "Operação longa após\*0.1s"

O parâmetro é visível ao distinguir a operação longa e curta e definir o tempo válido para operação longa aqui. Portanto, quando o tempo de operação do contato supera o tempo de ajuste aqui, a operação é definida como operação longa, caso contrário, é considerada operação curta. Opções: **3..25**

Parâmetro "Tipo de objeto de pressionar o contato/ Tipo de objeto de operação curta/ Tipo de objeto de operação longa  
Operação"

Definir aqui ao pressionar contato ou operação longa/curta, o tipo de dados de envio. Opções:

**Desativar**

**1Bit\_On/Off**

**4Bit\_Dimming**

**1Byte\_Valor não assinado**

### Parâmetro "Modo de envio"

Definir o modo de envio aqui. Opções:

**Nenhuma ação ao pressionar, atrasar e enviar o valor 1**

**Nenhuma ação ao pressionar, atrasar e enviar o valor 2**

**Envie o valor 1 quando pressionar, atrase e envie o valor 2**

**Envie o valor 2 ao pressionar, atrase e envie o valor 1**

### Parâmetro "Tempo de atraso\*1s"

Definir o tempo de atraso aqui. Opções: 0..6500s

### Parâmetro "valor1/2[...]"

Configurando o valor de dados 1/2 para enviar. O intervalo de valor depende do tipo de dados selecionado.



### 4.3. Janela de parâmetros “Função lógica”

A janela de parâmetros “Função lógica” pode ser mostrada na fig. 4.11. Pode habilitar a função Lógica. E existem 8 funções lógicas no total.

General	1st Logic function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable
Input 1	2nd Logic function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable
Input 2	3rd Logic function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable
Input 3	4th Logic function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable
Input 4	5th Logic function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable
	6th Logic function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable
<b>Logic function</b>	7th Logic function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable
Event Group setting	8th Logic function	<input checked="" type="radio"/> disable <input type="radio"/> enable

Fig. 4.11 Página de configuração de parâmetros "Função lógica -- desabilitar/habilitar"

General	Function of channel	AND
Input 1	Input a	Disconnected
Input 2	Default value	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
Input 3	Input b	Disconnected
Input 4	Default value	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
Logic function	Input c	Disconnected
	Default value	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
<b>1st Logic</b>	Input d	Disconnected
	Default value	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
Event Group setting	Input e	Disconnected
	Default value	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
	Input f	Disconnected
	Default value	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
	Input g	Disconnected
	Default value	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
	Input h	Disconnected
	Default value	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
	Result is inverted	<input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes

Read input object value after bus voltage recovery	<input checked="" type="radio"/> No <input type="radio"/> Yes
Output send when	<input checked="" type="radio"/> Receiving a new telegram <input type="radio"/> Every change of output object
Send delay time: Base	None
Factor: 1..255	1

Fig. 4.12 Página de configuração de parâmetros "Função lógica -- AND/OR/XOR"

General	Function of channel	Gate forwarding
Input 1	Object type of Input/Output	1bit
Input 2	Default scene NO. of Gate after device startup(1~64,0=inactive)	0
Input 3	1->Gate trigger scene NO. is (1~64,0=inactive)	0
Input 4	Input A send on	Output A
Logic function	Input B send on	Output B
	Input C send on	Output C
	Input D send on	Output D
1st Logic		
Event Group setting	2->Gate trigger scene NO. is (1~64,0=inactive)	0
	Input A send on	Output A
	Input B send on	Output B
	Input C send on	Output C
	Input D send on	Output D

Fig. 4.13 Página de configuração de parâmetros "Função lógica - Redirecionamento de porta"

General	Function of channel	Threshold comparator
Input 1	Threshold value data type	1byte
Input 2	Threshold value 0..255	0
Input 3	If Object value < Threshold value	Do not send telegram
Input 4	If Object value = Threshold value	Do not send telegram
Logic function	If Object value != Threshold value	Do not send telegram
	If Object value > Threshold value	Do not send telegram
	If Object value <= Threshold value	Do not send telegram
1st Logic	If Object value >= Threshold value	Do not send telegram
Event Group setting	Output send when	<input checked="" type="radio"/> Receiving a new telegram <input type="radio"/> Every change of output object
	Send delay time: Base	None
	Factor: 1..255	1

Fig. 4.14 Página de configuração de parâmetros "Função lógica - Comparador de limite"



General	Function of channel	Format convert
Input 1	Function	2x1Bit--> 1x2Bit
Input 2	Output send when	<input checked="" type="radio"/> Receiving a new telegram <input type="radio"/> Every change of output object
Input 3		

Fig. 4.15 Página de configuração de parâmetros "Função lógica -- Conversão de formato"

#### Parâmetro "Função do canal"

Este parâmetro é usado para configurar a função Lógica do canal, Opções:

**Desativar**

**E**

**OU**

**LIVRE**

encaminhamento de portão

**Comparador de limite**

**Conversão de formato**

AND/OR/XOR: Este parâmetro é similar ao objeto de comunicação. A única diferença é o Algoritmo lógico. Pegue uma das funções lógicas para instruções detalhadas como segue.

#### 4.3.1. Função "E/OU/XOR"

A janela de parâmetros "AND/OR/XOR" pode ser mostrada na fig. 4.12

#### Parâmetro "Entrada a/b/c/d/e/f/g/h"

Este parâmetro é utilizado para definir se a entrada lógica x estará envolvida na operação lógica, ou operação normal ou operação invertida.

**Desconectado**

**Normal**

**Invertido**

Desconectado: não envolvido no funcionamento lógico;

Normal: Envolvido diretamente na operação lógica;

Invertido: o valor invertido será envolvido na operação lógica.

**Nota: A "operação invertida" não será aplicada ao valor padrão.**



## Parâmetro "Valor padrão"

Este parâmetro é usado para definir o valor padrão da entrada lógica x, Opções:

**0**

**1**

## Parâmetro "Resultado é invertido"

Este parâmetro é usado para definir se a "operação invertida" é aplicada à operação lógica

resultado, Opções:

**Não**

**Sim**

Não: Saída direta;

Sim: imprima o valor invertido.

## Parâmetro "Ler o valor do objeto de entrada após a recuperação da tensão do barramento"

Este parâmetro é utilizado para definir se o telegrama de leitura será enviado para a entrada lógica

objeto após a programação ou reinicialização.

**Não**

**Sim**

## Parâmetro "Envio de saída quando"

Este parâmetro é usado para definir as condições de envio do resultado operacional lógico.

**Recebendo um novo telegrama**

**Cada mudança de objeto de saída**

Opção "Recebendo um novo telegrama", o resultado lógico será enviado ao barramento toda vez que houver entrada lógica.

Opção "A cada mudança de objeto de saída", o resultado lógico será enviado para o barramento quando houver mudanças de resultado lógico. **Nota: Embora não haja alteração do resultado lógico para o primeiro**

**operando, o resultado lógico ainda será enviado para o barramento.**

## Parâmetro "Tempo de atraso de envio"

**Base:**

**Nenhum**

**0,1s**



1s

...

10s

25s

**Fator: 1..255**

Este parâmetro é utilizado para definir o tempo de atraso do resultado lógico a ser enviado ao barramento.

Tempo de atraso = Base x Fator. Se a opção Base for "None", então não há atraso.

#### 4.3.2. Função "Encaminhamento de portão"

A janela de parâmetros "Gate forwarding" pode ser mostrada na fig. 4.13

Parâmetro "Tipo de objeto de Entrada/Saída"

Para definir o tipo de objeto do objeto de entrada/saída. Opções:

**1 bit****4 bits****1 byte**

Parâmetro "Cena padrão NO. Do Gate após inicialização do dispositivo (1..64, 0=inativo)"

Depois que o dispositivo é iniciado, o cenário de encaminhamento de porta lógica pode ser executado por padrão. Esse cenário precisa ser configurado nos parâmetros. Opções: **1..64,0=inativo**

Parâmetro "z->Cena de acionamento do portão NO. is(1..64,0=inativo)" (z:1-8)

Para definir o número da cena do encaminhamento da porta lógica. Cada lógica pode desencadear no máximo 8 cenas.

Opções: **1..64, 0=inativo.**

Parâmetro "Entrada A/B/C/D enviada"

Para definir a saída após a entrada de encaminhamento do portão. Opções:

**Saída A****Saída B****..Saída B,C,D**

Normalmente, o valor de entrada é o mesmo que o valor de saída e, dependendo da opção, uma entrada pode ser encaminhado para saídas únicas ou múltiplas.

**Nota: Selecione a cena do portão antes da operação, caso contrário, a cena padrão será ativada.**



### 4.3.3. Função "comparador de limiares"

Janela de parâmetros "Comparador de limite" pode ser mostrado na fig. 4.14.

Parâmetro "Byte de dados do valor limite"

Aqui defina os tipos de dados de limite. Opcional:

**4 bits**

**1 byte**

**2 bytes**

**4 bytes**

Parâmetro "Valor limite...."

Define o limite, faixa de valor limite determinado por seu tipo de dados: **4bit 0..15/1byte 0..255/**

**2byte 0..65535 /4byte 0..4294967295**

Parâmetro "Se Valor do objeto=Valor limite"

**Parâmetro "Se o valor do objeto=Valor limite"**

**Parâmetro "Se Valor do objeto!=Valor limite"**

**Parâmetro "Se o valor do objeto>Valor limite"**

**Parâmetro "Se o valor do objeto <= valor limite"**

**Parâmetro "Se Valor do objeto>=Valor limite"**

Esses parâmetros são usados para definir o limite de entrada é menor que, igual a, não igual a, maior que, menor que, igual ou maior que ou igual ao valor limite definido, os valores de resultado lógico deve ser enviado. Opções:

**Não envie telegrama**

**Enviar valor "0"**

**Enviar valor "1"**

Não enviar telegrama: Selecione esta opção independentemente dos parâmetros;

Enviar valor "0"/ "1": Quando a condição for satisfeita, envie o telegrama 0 ou 1. Se o parâmetro definir

Opções conflitantes, portanto o resultado final será considerado pelo último parâmetro válido. Por exemplo, quando parâmetro "If Object value=Threshold value" define o valor de envio "0", enquanto o parâmetro "If Object value<=Configurações do valor limite" Enviar valor "1", e assim, quando um valor de objeto é igual ao valor limite, o resultado lógico será enviado "1".



#### Parâmetro "Envio de saída quando"

Aqui para definir condições para enviar resultados de operações lógicas. Opcional:

**Recebendo um novo telegrama**

**Cada mudança de objeto de saída**

Opção "Recebendo um novo telegrama" Cada um recebe um valor de entrada; o resultado lógico será enviado para o ônibus;

Opção "A cada mudança de objeto de saída" Quando ocorrem mudanças lógicas nos resultados, são enviadas para o ônibus. **Nota: quando você executa as operações lógicas pela primeira vez, os resultados das operações lógicas não mudam, também será enviado.**

#### Parâmetro "Tempo de atraso de envio"

**Base:**

**Nenhum**

**0,1s**

**1s**

**...**

**25s**

**Fator: 1..255**

Este parâmetro é usado para definir o tempo de atraso do envio de resultados de operações lógicas para o ônibus. Retardo = Base x Fator, se a opção Base for "Nenhuma", não há atraso.

#### 4.3.4. Função "Converter formato"

A janela de parâmetros "Conversão de formato" pode ser mostrada na fig. 4.15

#### Parâmetro "Tipo de conversão de formato"

Para definir o tipo de conversão de formato. Opções:

**2x1bit-->1x2bit**

**8x1bit-->1x1byte**

**1x1byte-->1x2byte**

**2x1byte-->1x2byte**

2x2byte--&gt;1x4byte

1x1byte--&gt;8x1bit

1x2byte--&gt;2x1byte

1x4byte--&gt;2x2byte

1x3byte--&gt;3x1byte

3x1byte--&gt;1x3byte

#### Parâmetro "Envio de saída quando"

Para definir as condições de envio de resultados lógicos. Opções:

**Recebendo um novo telegrama**

**Cada mudança de objeto de saída**

Recebendo um novo telegrama: Cada vez que um objeto recebe um novo valor de entrada, o resultado é enviado para o ônibus;

A cada mudança de objeto de saída: Somente quando o resultado lógico mudar, o resultado será enviado para o barramento.

**Nota: Quando a operação lógica é executada pela primeira vez, o resultado da operação lógica será ser enviado mesmo quando não muda.**

#### 4.4. Janela de parâmetros "Configuração do grupo de eventos"

Janela de configurações de parâmetros "Event Group setting" como na Figura 4.16 conforme mostrado, esta função é usada para ativar o grupo de eventos, um total de 8 eventos de grupo podem ser definidos para cada grupo e 8 saídas.

General	Event Group 1 Function	<input checked="" type="radio"/> disable	<input type="radio"/> enable
Input 1	Event Group 2 Function	<input checked="" type="radio"/> disable	<input type="radio"/> enable
Input 2	Event Group 3 Function	<input checked="" type="radio"/> disable	<input type="radio"/> enable
Input 3	Event Group 4 Function	<input checked="" type="radio"/> disable	<input type="radio"/> enable
Input 4	Event Group 5 Function	<input checked="" type="radio"/> disable	<input type="radio"/> enable
Logic function	Event Group 6 Function	<input checked="" type="radio"/> disable	<input type="radio"/> enable
	Event Group 7 Function	<input checked="" type="radio"/> disable	<input type="radio"/> enable
	Event Group 8 Function	<input checked="" type="radio"/> disable	<input type="radio"/> enable

Fig.4.16 Página de Configuração de Parâmetros "Configuração do Grupo de Eventos -- desabilitar/habilitar"



General	Object type of output 1	1bit
Input 1	1->output 1 trigger scene NO. is (1~64 is active,0 is inactive)	0
Input 2	Object value of output 1 (0..1)	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
Input 3	Delay time for sending [0..63]*0.1s	0
Input 4	2->output 1 trigger scene NO. is (1~64 is active,0 is inactive)	0
Logic function	Object value of output 1 (0..1)	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
Event Group setting	Delay time for sending [0..63]*0.1s	0
<b>G1:Output 1 Function</b>		
G1:Output 2 Function	Object value of output 1 (0..1)	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
G1:Output 3 Function	Delay time for sending [0..63]*0.1s	0
G1:Output 4 Function	4->output 1 trigger scene NO. is (1~64 is active,0 is inactive)	0
G1:Output 5 Function	Object value of output 1 (0..1)	<input checked="" type="radio"/> 0 <input type="radio"/> 1
	Delay time for sending [0..63]*0.1s	0

Fig.4.17 Página de configuração de parâmetros "G x: Saída y Function"

#### Parâmetro "Event Group x Function" (x:1-8)

Este parâmetro é usado para habilitar a função Grupo de eventos. Opcional:

**Desativar**

**Habilitar**

Quando uma função de grupo de eventos é habilitada, 8 parâmetros de configuração de sub-saídas são visível. Como cada função do grupo de eventos é a mesma, e cada saída da função do grupo de eventos é a mesmo, então, aqui temos um grupo de uma descrição de parâmetro de saída, por exemplo:

#### Parâmetro "Tipo de objeto de saída y (y:1-8) "

Este parâmetro define o conjunto de tipo de dados de saída y. Opcional:

**1 bit**

**1 byte**

**2 bytes**



## Entrada binária K-BUS ® KNX/EIB para contato flutuante

Parâmetro "z->Output y trigger scene NO. is (1-64 is active,0 is inactive)" (z:1-6)

Este parâmetro define o conjunto de saída y. Para definir os cenários de gatilho que precisam ser executar. Cada saída pode ser acionada para até 6 cenas, Opções: **0..64,0= não está ativado.**

Parâmetro " Valor do objeto da saída y (0..1/0..255/0..65535) "

Defina o valor de saída, faixa de valores, por Tipo de saída de dados. **1bit 0..1/1byte 0..255/ 2byte 0..65535**

Parâmetro "Tempo de atraso para enviar [0..63]\*0.1s"

Defina o tempo de atraso do envio para o valor de saída. Opção: **0..63.**

## Capítulo 5 Descrição do objeto de comunicação

O meio para os dispositivos One se comunicarem com outros dispositivos no barramento é a Comunicação objeto. Cada objeto de comunicação é detalhado abaixo.

**Nota:** na coluna de propriedade na tabela abaixo "C" Communications representa um funcionalidade de objeto de comunicação está habilitada, o "W" Em nome de um objeto de distribuição para reescrevendo no barramento, "R" Em nome do valor de um objeto de distribuição pode ser lido por meio do bus, "T" Representa um objeto de comunicação com função de transferência, "U" Em nome de um o valor do objeto de distribuição pode ser atualizado.

### 5.1. Descrição do objeto de comunicação da função de entrada

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
1	Input 1	Press/release, Switch			1 bit	C	-	W	T	U	switch	Low
5	Input 1	Disable			1 bit	C	-	W	-	-	enable	Low

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
1	Input 1	Short operation, Switch			1 bit	C	-	W	T	U	switch	Low
2	Input 1	Long operation, Switch			1 bit	C	-	W	T	U	switch	Low
5	Input 1	Disable			1 bit	C	-	W	-	-	enable	Low

Função "trocar"

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
1	Input 1	Short,Switch			1 bit	C	-	W	T	U	switch	Low
2	Input 1	Long,Dimming			4 bit	C	-	W	T	-	dimming...	Low
5	Input 1	Disable			1 bit	C	-	W	-	-	enable	Low

Função "Switch/dimming"

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
1	Input 1	Short/Press,1bit value			1 bit	C	-	-	T	-	switch	Low
2	Input 1	Long/Release,2bit value			2 bit	C	-	-	T	-	switch con...	Low
5	Input 1	Disable			1 bit	C	-	W	-	-	enable	Low

Função "Saída de valor/força"

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
1	Input 1	Short/Press,scene			1 byte	C	-	-	T	-	scene con...	Low
2	Input 1	Long/Release,scene			1 byte	C	-	-	T	-	scene con...	Low
5	Input 1	Disable			1 bit	C	-	W	-	-	enable	Low

Função "Controle de cena"

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
1	Input 1	Up/Down,Blind			1 bit	C	-	-	T	-	up/down	Low
2	Input 1	Stop/Adjust,Blind			1 bit	C	-	-	T	-	step	Low
5	Input 1	Disable			1 bit	C	-	W	-	-	enable	Low

Função "controle do obturador"



## Entrada binária K-BUS ® KNX/EIB para contato flutuante

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
1	Input 1	Register value			1 byte	C	-	W	T	-	counter p...	Low
5	Input 1	Disable			1 bit	C	-	W	-	-	enable	Low

Função "registro de deslocamento"

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
1	Input 1	Red dimming value			1 byte	C	-	-	T	-	counter p...	Low
2	Input 1	Green dimming value			1 byte	C	-	-	T	-	counter p...	Low
3	Input 1	Blue dimming value			1 byte	C	-	-	T	-	counter p...	Low
4	Input 1	White dimming value			1 byte	C	-	-	T	-	counter p...	Low
5	Input 1	Disable			1 bit	C	-	W	-	-	enable	Low
1	Input 1	RGB dimming value			3 bytes	C	-	-	T	-	RGB value...	Low
1	Input 1	RGBW dimming value			6 bytes	C	-	-	T	-	RGB value...	Low

Função "dimming RGB"

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
1	Input 1	Object1-On/Off			1 bit	C	-	W	T	-	switch	Low
2	Input 1	Object2-Up/Down			1 bit	C	-	W	T	-	up/down	Low
3	Input 1	Object3-SceneControl			1 byte	C	-	-	T	-	scene con...	Low
4	Input 1	Object4-Percentage			1 byte	C	-	-	T	-	percentag...	Low
5	Input 1	Disable			1 bit	C	-	W	-	-	enable	Low

Função "operação múltipla"

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
1	Input 1	Press,Delay mode			1 bit	C	-	-	T	-	switch	Low
5	Input 1	Disable			1 bit	C	-	W	-	-	enable	Low

Função "modo de atraso"

Fig. 5.1 Objetos de comunicação de entrada

Nº do objeto	Função	Nome	Tipo	Propriedade	DPT
1	<b>Aperte/solte, Switch Input/Rocker X 1bit</b>	<b>Entrada/Rocker X 1bit</b>		<b>C,W,T,U</b>	<b>1.001 DPT_Switch</b>
1	<b>Operação curta, Trocar</b>	<b>Entrada/Rocker X 1bit</b>		<b>C,W,T,U</b>	<b>1.001 DPT_Switch</b>
2	<b>Operação longa, Trocar</b>	<b>Entrada/Rocker X 1bit</b>		<b>C,W,T,U</b>	<b>1.001 DPT_Switch</b>
<p>O objeto de comunicação é usado para acionar uma operação de comutação. "Pressionar/soltar" fica visível quando não há distinção para operação curta/longa. "Operação curta/longa" é visível quando há distinção para operação curta/longa.</p>					
1	<b>curto, interruptor</b>	<b>Entrada/Rocker X 1bit</b>		<b>C,W,T,U</b>	<b>1.001 DPT_Switch</b>
<p>Os objetos de comunicação são usados para acionar a operação do switch. Telegrama: 0 – desligado, 1 – ligado</p>					
2	<b>Longo, Escurecedor</b>	<b>Entrada/Rocker X 4bit</b>		<b>C,W,T 3.007 DPT_Dimming</b>	<b>ao controle</b>
<p>Esses objetos de comunicação acionam uma operação de escurecimento.</p> <p>O telegrama 1~7 é para diminuir, valores maiores desta faixa, menor amplitude de escurecimento</p>					



## Entrada binária K-BUS ® KNX/EIB para contato flutuante

abaixo , 0 é para interromper o escurecimento; enquanto o telegrama 9–15 escurece, maiores valores desta faixa, menor amplitude de escurecimento. 8 é parar o escurecimento.																											
1	Curto/Pressione, 1bit/2bit/4bit/ valor de 1 byte/2 bytes	Entrada X	1bit/2bit/4bit /1byte/2byte	C,T 1	001 DPT_Switch/ 2.001 DPT_Switch control/																						
2	Longo/Liberar, 1bit/2bit/ valor de 4 bits/1 byte/2 bytes	Entrada X	1bit/2bit/4bit /1byte/2byte	C,T	3.007 DPT_Control de escurecimento/ 5.010 DPT_counter pulsos/ 7.001 DPT_pulses																						
O objeto de comunicação é usado para enviar um valor fixo, para enviar uma faixa de valores determinada pelo tipo de dados, o tipo de dados é determinado pelo parâmetro "Reação em operação curta ou pressione o contato"/ "Reação em operação longa ou liberar o contato" Definir																											
1	Curto/Pressione, Entrada de Cena/Rocker X 1byte			C,T 18	001 DPT_SceneControl																						
2	Longo/Release, Entrada de Cena/Rocker X 1byte			C,T 18	001 DPT_SceneControl																						
Enviando um objeto de comunicação Chamadas de instrução de 8 bits ou cenas de armazenamento. Detalhado 8 bits o significado de a diretiva.  Configure um pedido de 8 bits para o (código binário): FXNNNNNN  F: cena de chamada '0'; '1' para cena de armazenamento; X: 0;  NNNNNN: Número da cena (0... 63).  As opções de configuração de parâmetro são 1–64 Na verdade, objeto de comunicação "Cena" Corresponde ao telegrama recebido é 0–63 . Tal como configurações de parâmetros é a cena 1, objeto de comunicação "Cena" manda a cena para 0. Da seguinte forma:																											
<table border="1"> <thead> <tr> <th>mensagem de objeto valor</th> <th>Descrição</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>0</td> <td>Relembre a cena 1</td> </tr> <tr> <td>1</td> <td>Relembre a cena 2</td> </tr> <tr> <td>2</td> <td>Relembre a cena 3</td> </tr> <tr> <td>...</td> <td>...</td> </tr> <tr> <td>63</td> <td>Lembre-se da cena 64</td> </tr> <tr> <td>128</td> <td>Cena da loja 1</td> </tr> <tr> <td>129</td> <td>Cena da loja 2</td> </tr> <tr> <td>130</td> <td>Cena da loja 3</td> </tr> <tr> <td>...</td> <td>...</td> </tr> <tr> <td>191</td> <td>Cena da loja 64</td> </tr> </tbody> </table>						mensagem de objeto valor	Descrição	0	Relembre a cena 1	1	Relembre a cena 2	2	Relembre a cena 3	...	...	63	Lembre-se da cena 64	128	Cena da loja 1	129	Cena da loja 2	130	Cena da loja 3	...	...	191	Cena da loja 64
mensagem de objeto valor	Descrição																										
0	Relembre a cena 1																										
1	Relembre a cena 2																										
2	Relembre a cena 3																										
...	...																										
63	Lembre-se da cena 64																										
128	Cena da loja 1																										
129	Cena da loja 2																										
130	Cena da loja 3																										
...	...																										
191	Cena da loja 64																										
1	Cima/Baixo, Cego	Entrada/Rocker X 1bit		C,T 1	008 DPT_up/down																						
Este objeto é usado para mover a cortina para cima/baixo. Telegrama:																											





## Entrada binária K-BUS® KNX/EIB para contato flutuante

mB: Deve especificar se a informação da cor azul no campo B é válida ou não. , 0=não válido, 1=válido;					
mW: Deve especificar se a informação de cor branca no campo W é válida ou não. , 0=não válido, 1=válido.					
1	Object x-On/Off	Entrada X	1 bit	C,W,T	1.001DPT_Switch
	Object x-Up/Down		1 bit	C,W,T	1.008DPT_up/down
	Objeto x-SceneControl		1 byte	C,T	18.001DPT_SceneControl
	Objeto x-Porcentagem		1 byte	C,T	5.001DPT_Scaling
	Valor x sem sinal do objeto		1 byte	C,T	5.010DPT_counter pulsos
Esses objetos para vários objetos para cima e ativam 4 (x=1,2,3,4), através desses objetos, uma vez, pode ser enviados simultaneamente 4 Um tipo diferente de valores de objeto para o barramento.					
1	Pressione, modo de atraso	Entrada X	1 bit	C,T	1.001 DPT_Switch
			4 bits		3.007 DPT_Dimming control
			1 byte		5.010 pulsos DPT_counter
O valor deste objeto é usado para enviar o modo de atraso de comunicação, existem três tipos de valores a escolher.					
5	Desativar	Entrada /Rocker X	1 bit	C,W	1.003 DPT_enable
Este objeto é usado para desabilitar/habilitar a função de entrada.					

Tabela 5.1 Objeto de comunicação da tabela de entrada

## 5.2. Descrição do objeto de comunicação da Função Lógica

### 5.2.1. Objeto de comunicação “E/OU/XOR”

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
82	1st Logic	Input a			1 bit	C	-	W	T	U	boolean	Low
83	1st Logic	Input b			1 bit	C	-	W	T	U	boolean	Low
84	1st Logic	Input c			1 bit	C	-	W	T	U	boolean	Low
85	1st Logic	Input d			1 bit	C	-	W	T	U	boolean	Low
86	1st Logic	Input e			1 bit	C	-	W	T	U	boolean	Low
87	1st Logic	Input f			1 bit	C	-	W	T	U	boolean	Low
88	1st Logic	Input g			1 bit	C	-	W	T	U	boolean	Low
89	1st Logic	Input h			1 bit	C	-	W	T	U	boolean	Low
90	1st Logic	Logic result			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	Low

Fig. 5.2\_1 Objeto de comunicação "Função lógica\_AND/OR/XOR"



## Entrada binária K-BUS ® KNX/EIB para contato flutuante

Objeto nº	Função	Nome	Tipos 1	Propriedade	DPT
<b>82..89</b>	<b>Inserir x</b>	<b>1º /.../8º Lógica _ _</b>	<b>bit</b>	<b>C,W,T,U</b>	<b>1.002 DPT_booleano</b>
O objeto de comunicação é utilizado para receber o valor da Entrada lógica x.					
<b>90</b>	<b>resultado lógico</b>	<b>1º /.../8º Lógica _ _</b>	<b>1 bit</b>	<b>C,T</b>	<b>1.002 DPT_booleano</b>
O objeto de comunicação é usado para enviar o resultado lógico.					

Mesa. 5.2\_1 Tabela de objetos de comunicação "AND/OR/XOR"

### 5.2.2. Objeto de comunicação "Gate forwarding"

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
82	1st Logic	Gate value select			1 byte	C	-	W	-	-	scene number	Low
83	1st Logic	Input A			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
84	1st Logic	Input B			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
85	1st Logic	Input C			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
86	1st Logic	Input D			1 bit	C	-	W	-	-	switch	Low
87	1st Logic	Output A			1 bit	C	-	-	T	-	switch	Low
88	1st Logic	Output B			1 bit	C	-	-	T	-	switch	Low
89	1st Logic	Output C			1 bit	C	-	-	T	-	switch	Low
90	1st Logic	Output D			1 bit	C	-	-	T	-	switch	Low

Fig. 5.2\_2 Objeto de comunicação "Função lógica\_Gate forwarding"

Objeto Nº	Função	Nome	Tipo	Propriedade	DPT
<b>82</b>	<b>Selecione o valor do portão</b>	<b>1º /.../8º Lógica</b>	<b>1byte</b>	<b>C,W</b>	<b>17.001 número da cena</b>
O objeto de comunicação é usado para selecionar uma cena para encaminhamento de porta lógica.					
<b>83..86</b>	<b>Inserir x</b>	<b>1º /.../8º Lógica</b>	<b>1bit</b>	<b>C, W</b>	<b>1.001 interruptor</b>
			<b>4 bits</b>		<b>3.007 DPT_Dimming control</b>
			<b>1 byte</b>		<b>5.010 pulsos DPT_counter</b>
O objeto de comunicação é usado para receber o valor da entrada da porta lógica Input x.					
<b>87..90</b>	<b>Saída x</b>	<b>1º /.../8º Lógica</b>	<b>1bit</b>	<b>C,T</b>	<b>1.001 interruptor</b>
			<b>4 bits</b>		<b>3.007 DPT_Dimming control</b>
			<b>1 byte</b>		<b>5.010 pulsos DPT_counter</b>
O objeto de comunicação é usado para emitir o valor após o encaminhamento da porta lógica. A saída valor é o mesmo que o valor de entrada, mas uma entrada pode ser encaminhada para uma ou mais saídas, definidas por					



parâmetros.

Tabela 5.2\_2 Tabela de objetos de comunicação "Função lógica\_Encaminhamento de porta"

### 5.2.3. Objeto de comunicação “comparador de limiares”

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
82	1st Logic	Threshold value input			1 byte	C	-	W	-	U	counter pulses (...Low	
90	1st Logic	Logic result			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	Low

Fig. 5.2\_3 Objeto de comunicação "Função lógica\_Comparador de limiares"

Objeto Nº Função	Nome	Digite	Propriedade	DPT
<b>82</b>	<b>Limite entrada de valor</b>	<b>1º /.../8º Lógica 4 bits</b>	<b>C,W,U</b>	<b>3.007 DPT_Dimming control</b> <b>5.010 pulsos DPT_counter</b> <b>7.001 DPT_pulses</b> <b>12.001 pulsos DPT_counter</b>
Este objeto de comunicação para inserir o valor limite.				
<b>90</b>	<b>resultado lógico</b>	<b>1º /.../8º Lógica 1bit</b>	<b>C,T</b>	<b>1.002 DPT_booleano</b>
Este objeto de comunicação para envio de resultados de operações lógicas. (O valor que será enviado após comparando o valor limite da entrada do objeto com o valor limite definido)				

Tabela 5.2\_3 Tabela de objetos de comunicação "Função lógica\_Comparador de limite"

### 5.2.4. Objeto de comunicação “Conversão de formato”

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
82	1st Logic	Input 1bit-bit0			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	Low
83	1st Logic	Input 1bit-bit1			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	Low
90	1st Logic	Output 2bit			2 bit	C	-	-	T	-	switch control	Low

Função “2x1bit -> 1x2bit”: para alterar 2 do valor de 1 bit para 1 do valor de 2 bits, como: Entrada bit1=1, bit0=0-> Saída

2 bits = 2.



## Entrada binária K-BUS ® KNX/EIB para contato flutuante

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
82	1st Logic	Input 1bit-bit0			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	Low
83	1st Logic	Input 1bit-bit1			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	Low
84	1st Logic	Input 1bit-bit2			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	Low
85	1st Logic	Input 1bit-bit3			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	Low
86	1st Logic	Input 1bit-bit4			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	Low
87	1st Logic	Input 1bit-bit5			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	Low
88	1st Logic	Input 1bit-bit6			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	Low
89	1st Logic	Input 1bit-bit7			1 bit	C	-	W	-	U	boolean	Low
90	1st Logic	Output 1byte			1 byte	C	-	-	T	-	counter pulses (...Low	

Função "8x1bit --> 1x1byte": para alterar 8 do valor de 1 bit para 1 do valor de 1 byte, como: Input bit2=1, bit1=1, bit0=1, outros são 0--> Saída 1byte=7.

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
82	1st Logic	Input 1byte			1 byte	C	-	W	-	U	counter pulses (...Low	
90	1st Logic	Output 2byte			2 bytes	C	-	-	T	-	pulses	Low

Função "1x1byte --> 1x2byte": para alterar 1 do valor de 1 byte para 1 do valor de 2 bytes, como: Input 1byte=125--> Saída 2byte=125, o tipo de dados mudou, mesmo o mesmo valor.

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
82	1st Logic	Input 1byte-low			1 byte	C	-	W	-	U	counter pulses (...Low	
83	1st Logic	Input 1byte-high			1 byte	C	-	W	-	U	counter pulses (...Low	
90	1st Logic	Output 2byte			2 bytes	C	-	-	T	-	pulses	Low

Função "2x1byte --> 1x2byte": para alterar 2 do valor de 1 byte para 1 do valor de 2 bytes, como: Input 1byte-low = 255 (\$FF), Entrada 1byte de altura = 100 (\$64) --> Saída 2byte = 25855 (\$64 FF).

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
82	1st Logic	Input 2byte-low			2 bytes	C	-	W	-	U	pulses	Low
83	1st Logic	Input 2byte-high			2 bytes	C	-	W	-	U	pulses	Low
90	1st Logic	Output 4byte			4 bytes	C	-	-	T	-	counter pulses (...Low	

Função "2x2byte --> 1x4byte": para alterar 2 do valor de 2 bytes para 1 do valor de 4 bytes, como: Input 2byte-low = 65530 (\$ FF FA), Entrada 2 bytes de altura = 32768 (\$ 80 00) --> Saída 2 bytes = 2147549178 (\$ 80 00 FF FA).

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
82	1st Logic	Input 1byte			1 byte	C	-	W	-	U	counter pulses (...Low	
83	1st Logic	Output 1bit-bit0			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	Low
84	1st Logic	Output 1bit-bit1			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	Low
85	1st Logic	Output 1bit-bit2			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	Low
86	1st Logic	Output 1bit-bit3			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	Low
87	1st Logic	Output 1bit-bit4			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	Low
88	1st Logic	Output 1bit-bit5			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	Low
89	1st Logic	Output 1bit-bit6			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	Low
90	1st Logic	Output 1bit-bit7			1 bit	C	-	-	T	-	boolean	Low



## Entrada binária K-BUS ® KNX/EIB para contato flutuante

Função "1x1byte --> 8x1bit": para alterar 1 do valor de 1 byte para 8 do valor de 1 bit, como: Entrada 1byte=200 --> Saída bit0=0, bit1=0, bit2=0, bit3=1, bit4=0, bit5=0, bit6=1, bit7=1.

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
82	1st Logic	Input 2byte			2 bytes	C	-	W	-	U	pulses	Low
89	1st Logic	Output 1byte-low			1 byte	C	-	-	T	-	counter pulses (...Low	
90	1st Logic	Output 1byte-high			1 byte	C	-	-	T	-	counter pulses (...Low	

Função "1x2byte --> 2x1byte": para alterar 1 do valor de 2 bytes para 2 do valor de 1 byte, como: Input 2byte = 55500 (\$D8 CC) --> Saída 1byte-baixa = 204 (\$CC), Saída 1byte-alta =216 (\$D8).

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
82	1st Logic	Input 4byte			4 bytes	C	-	W	-	U	counter pulses (...Low	
89	1st Logic	Output 2byte-low			2 bytes	C	-	-	T	-	pulses	Low
90	1st Logic	Output 2byte-high			2 bytes	C	-	-	T	-	pulses	Low

Função "1x4byte --> 2x2byte": para alterar 1 do valor de 4 bytes para 2 do valor de 2 bytes, como: Input 4byte = 78009500 (\$04 A6 54 9C) --> Saída 2byte-baixa = 21660 (\$54 9C), Saída 2byte-alta =1190 (\$04 A6).

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
82	1st Logic	Input 3byte			3 bytes	C	-	W	-	U		Low
88	1st Logic	Output 1byte-low			1 byte	C	-	-	T	-	counter pulses (...Low	
89	1st Logic	Output 1byte-middle			1 byte	C	-	-	T	-	counter pulses (...Low	
90	1st Logic	Output 1byte-high			1 byte	C	-	-	T	-	counter pulses (...Low	

Função "1x3byte --> 3x1byte": para alterar 1 do valor de 3 bytes para 3 do valor de 1 byte, como: Input 3byte = \$78 64 C8--> Saída 1byte-baixo = 200 (\$C8) , Saída 1byte-meio = 100 (\$64) , Saída 1byte-alto =120 (\$78).

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
82	1st Logic	Input 1byte-low			1 byte	C	-	W	-	U	counter pulses (...Low	
83	1st Logic	Input 1byte-middle			1 byte	C	-	W	-	U	counter pulses (...Low	
84	1st Logic	Input 1byte-high			1 byte	C	-	W	-	U	counter pulses (...Low	
90	1st Logic	Output 3byte			3 bytes	C	-	-	T	-		Low

Função "3x1byte --> 1x3byte": para alterar 3 do valor de 1 byte para 1 do valor de 3 bytes, como: Input 1byte-low = 150 (\$ 96), Entrada 1 byte no meio = 100 (\$ 64), Entrada 1 byte alto = 50 (\$ 32) --> Saída 3 bytes = \$ 32 64 96

Nº do objeto	Nome da função	Tipo 1º /.../8º Entrada	Propriedade DPT
<b>50</b>		<b>Lógica 1 bit 1</b> <b>byte</b> <b>2 byte</b> <b>3 byte</b> <b>4 byte</b>	<b>C,W,U 1.002 DPT_boolean 5.010</b> <b>DPT_counter pulsos 7.001</b> <b>DPT_pulses 232.600</b> <b>Valor RGB 3x(0..255)</b> <b>12.001 pulsos DPT_counter</b>
Este objeto de comunicação para inserir o valor de transferência necessário.			



58	Saída ...	1º /.../8º Lógica 2bit	1byte 2byte 3byte 4byte	C,T	2.001 DPT_Switch control 5.010 DPT_counter pulsos 7.001 DPT_pulses 232.600 Valor RGB 3x(0..255) 12.001 pulsos DPT_counter
Este objeto de comunicação para emitir o valor foi transferido.					

Tabela 5.2\_4 Tabela de objetos de comunicação "Função lógica\_Conversão de formato"

### 5.3. Descrição do objeto de comunicação do grupo de eventos

Number	Name	Object Function	Description	Group Address	Length	C	R	W	T	U	Data Type	Priority
154	Event	Main event trigger			1 byte	C	-	W	-	-	scene number	Low
155	1st Event Group	Sub event output 1			1 bit	C	-	-	T	-	switch	Low
156	1st Event Group	Sub event output 2			1 bit	C	-	-	T	-	switch	Low
157	1st Event Group	Sub event output 3			1 bit	C	-	-	T	-	switch	Low
158	1st Event Group	Sub event output 4			1 bit	C	-	-	T	-	switch	Low
159	1st Event Group	Sub event output 5			1 bit	C	-	-	T	-	switch	Low
160	1st Event Group	Sub event output 6			1 bit	C	-	-	T	-	switch	Low
161	1st Event Group	Sub event output 7			1 bit	C	-	-	T	-	switch	Low
162	1st Event Group	Sub event output 8			1 bit	C	-	-	T	-	switch	Low

Fig. 5.3 Objeto de comunicação Grupo de Eventos

Objeto Nº Função <b>154</b>	Nome	Tipo Propriedade DPT	<b>1byte</b>
	<b>Evento acionador do evento principal</b>	<b>C,W</b>	<b>17.001 DPT_número da cena</b>
Este objeto de comunicação é usado para acionar todas as saídas no grupo de eventos para enviar determinado valor ao barramento através da função de cenário.			
<b>155... Saída de subevento 1..8</b>	<b>1º /.../8º Grupo de Eventos</b>	<b>1 bit</b> <b>1 byte</b> <b>2 byte</b>	<b>C,T</b> <b>1.001 DPT_Switch</b> <b>5.010 DPT_counter pulsos</b> <b>7.001 DPT_pulses</b>
Se determinada cena foi atribuída, o objeto de comunicação enviará determinado valor para o barramento que define no parâmetro. Se a cena não estiver ativa, os dados não serão enviados.			

Tabela 5.3 Tabela de objetos de comunicação do grupo de eventos