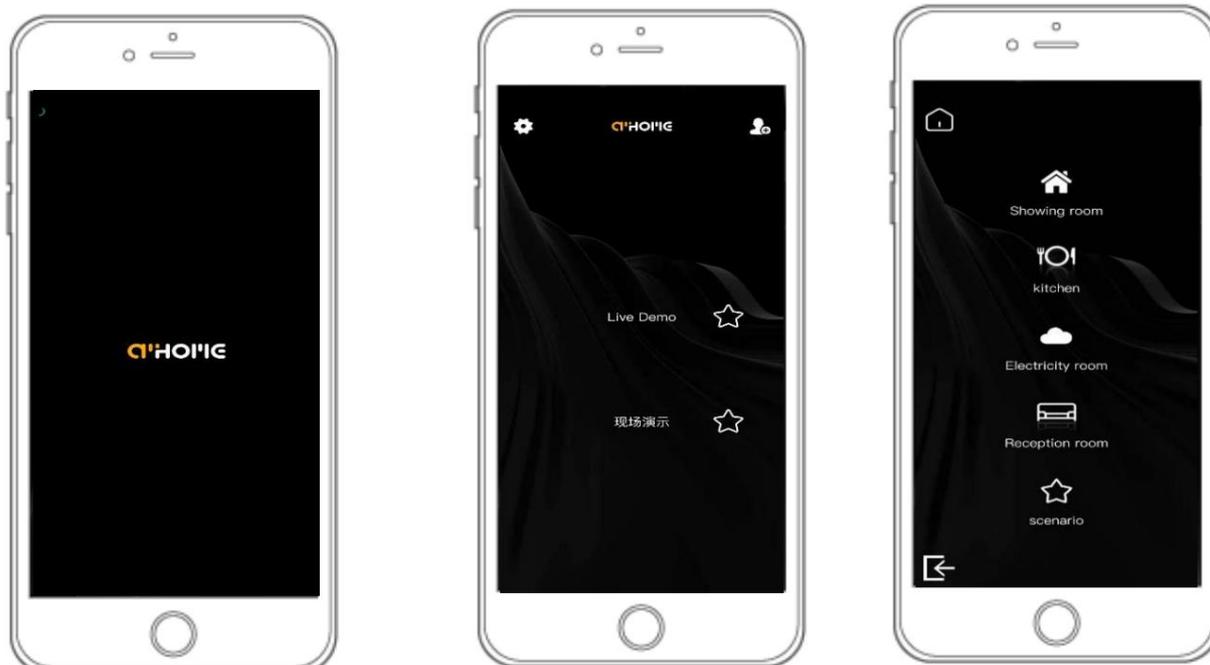


Manual do usuário

K-BUS® AirHome Remote Pro_V1.0

Software de Casa Inteligente para KNX



a'HOME

KNX/EIB Casa Inteligente e Sistema de Controle Predial

CONTENTE

Capítulo 1 Introdução ao Software.....	1
Capítulo 2 Tela de inicialização	1
2.1 Configuração.....	2
2.2 Adicionar uma nova conta.....	2
2.3 Lista de Contas e Login.....	3
Capítulo 3 Tela inicial	5
3.1 Informações	6
3.2 Configuração.....	6
Capítulo 4 Configuração dos temporizadores	6
4.2 Ecrã do temporizador semanal.....	7
4.3 Adicionar um novo evento	8
4.4 Linha de Eventos	9
4.5 Ícone do Temporizador.....	10
4.6 Temporizadores de Múltiplas Semanas	11

Capítulo 1 Introdução ao Software

AirHome Remote Pro é um aplicativo que funciona em conjunto com o gateway Air1 Server da GVS, é principalmente para controles remotos no sistema KNX. Este aplicativo é compatível com celular, tablet, PC etc. O manual irá principalmente apresentar os principais recursos do aplicativo. O aplicativo já está disponível em várias plataformas, como segue:

Nome do aplicativo: **AirHome Remote Pro**

Telefone/tablet iOS: iOS Appstore

Telefone/tablet Android: Google Play Store

Windows/MacOS PC: Site oficial da GVS (<http://www.gvssmart.com>)



Observação: para orientação do AirHome Manager, consulte *GVS_AirHome Manager Software_UM*:

para orientação do gateway Air1 Server, consulte *GVS_Air1 Server Gateway_UM*.

Capítulo 2 Tela de inicialização

Depois de iniciado, o software entrará na tela de inicialização, no canto superior esquerdo é um ícone de engrenagem para **Configuração**, no canto superior direito é um ícone "+" para adicionar uma nova conta, também há uma lista de contas no meio da tela.

Observação: duas contas estão disponíveis para teste no início, você pode removê-las a qualquer momento.



Figura 2.1

2.1 Configuração

Clique no ícone de engrenagem superior esquerdo na tela de inicialização para acessar **Configuração**, veja a figura 2.2:

- **Versão:** detalhes da versão do aplicativo;
- **Idioma:** configurações de idiomas, agora suporta principalmente chinês, inglês, italiano; • **Pin:** caixa de seleção para habilitar uma senha, ícone para definir sua senha pessoal; • **Forçar orientação:** caixa de seleção para habilitar uma orientação de tela padrão (retrato/paisagem); • **Forçar tela sempre ligada:** caixa de seleção para sempre habilitar a orientação de tela padrão; • **Logout quando em segundo plano:** caixa de seleção para habilitar o logout quando o aplicativo estiver na lista de aplicativos em execução; • **Usar efeitos:** caixa de seleção para habilitar efeitos especiais dentro do aplicativo (ex. vibração, sons, ...);
- **Consumo de energia:** menu suspenso para escolher o modo de consumo do app;
- **Tamanho do conteúdo:** menu suspenso para selecionar o tamanho do conteúdo (textos/ícones);
- **Sistema de escrita:** menu suspenso para escolher a configuração padrão da sua escrita;
- **Auto Resolve IP:** caixa de seleção para permitir a conexão 4G mesmo quando houver um IP dinâmico; • **Mostrar pin ao ocioso:** caixa de seleção para habilitar a solicitação da senha após um tempo ocioso; • **Largura da tela:** largura da tela, o valor é detectado automaticamente; • **Altura da tela:** altura da tela, o valor é detectado automaticamente; • **Sair:** ícone para sair do aplicativo.



Figura 2.2

2.2 Adicionar uma nova conta

Clique no ícone do usuário na posição superior direita da tela inicial para adicionar uma **Nova Conta**, veja a figura 2.3:

- **Título***: área de texto onde você pode inserir um título personalizado para o seu pessoal;
- **Pesquisa automática**: dropdown que mostra todos os servidores ativos na rede;
- **Endereço IP***: área de texto onde inserir o endereço IP do servidor (ex. 192.168.X.XXX);
- **Username***: área de texto onde deve ser digitado o nome de usuário da conta configurado pelo administrador;
- **Senha***: área de texto onde deve ser digitada a senha da conta configurada pelo administrador;
- **Cor do título**: clique no ícone do seletor de cores para personalizar a cor do título da sua conta;
- **Imagem**: clique no ícone da câmera para tirar uma foto para ser usada como imagem da conta;
- **Cor da imagem**: clique no ícone do seletor de cores para personalizar a cor da imagem da sua conta;
- **Acesso ao código QR**: clique no ícone do código QR para apontar e escanear o projeto pronto do AirHome Manager.

***Observação: Os campos com estrela são obrigatórios para serem preenchidos corretamente para que o login seja bem-sucedido.



Figura 2.3

2.3 Lista de Contas e Login

O software, teoricamente, permite adicionar contas ilimitadas. Depois de entrar no software, a tela inicial mostrará todas as contas configuradas, todas as contas podem ser definidas como preferidas clicando na estrela à direita, veja a imagem

2.4.

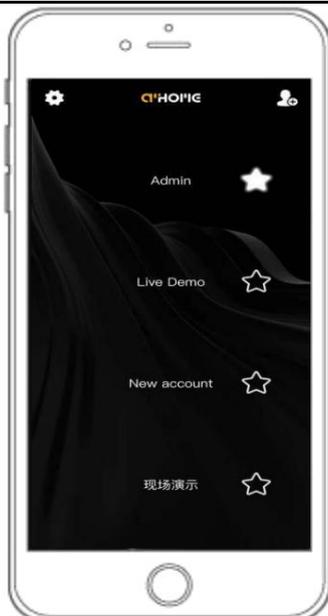


Figura 2.4

Deslize da direita para a esquerda a conta aparecerá uma opção **RED Edit**, clique em para editar como mostra a figura 2.5, uma conta pode ser criada completando as informações de endereço IP (imagem do meio) ou digitalização QR (imagem no certo).

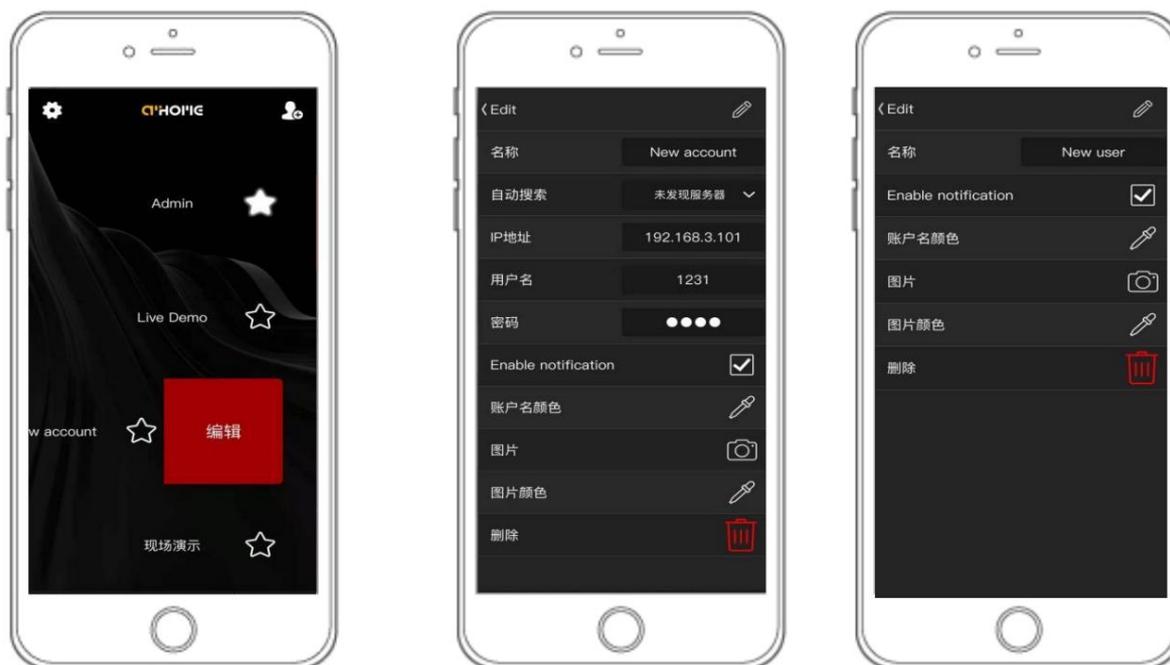


Figura 2.5

Quando terminar de configurar a conta, volte para a tela inicial e **toque na conta para fazer o login**.

Nota: Se o login falhou devido à configuração errada, informe aos integradores as informações na parte inferior do software (figura 2.6) para que possam ajudar a solucionar o problema rapidamente.



Figura 2.6

Capítulo 3 Tela inicial

Após o login, você entrará na **tela inicial** da interface do usuário (criada no software AirHome Manager para PC).

No canto superior esquerdo, você encontrará um **ícone inicial** que o leva de volta à **tela inicial** onde quer que você esteja na tela funcional. No canto inferior esquerdo há um **ícone de saída** para trazê-lo de volta para a **tela de inicialização** do seu aplicativo. Veja a figura 3.1.



Figura 3.1

3.1 Informações

Pressione e segure o **ícone inicial** por mais de um segundo e você acessará um **Menu** com uma linha de ícones para vários **configurações disponíveis para o usuário** no aplicativo AirHome Remote Pro. Clique no **ícone Lápis** para revisar os nomes de funções e **ícone de informações** para acessar as **informações da conta corrente**, veja a figura 3.2.

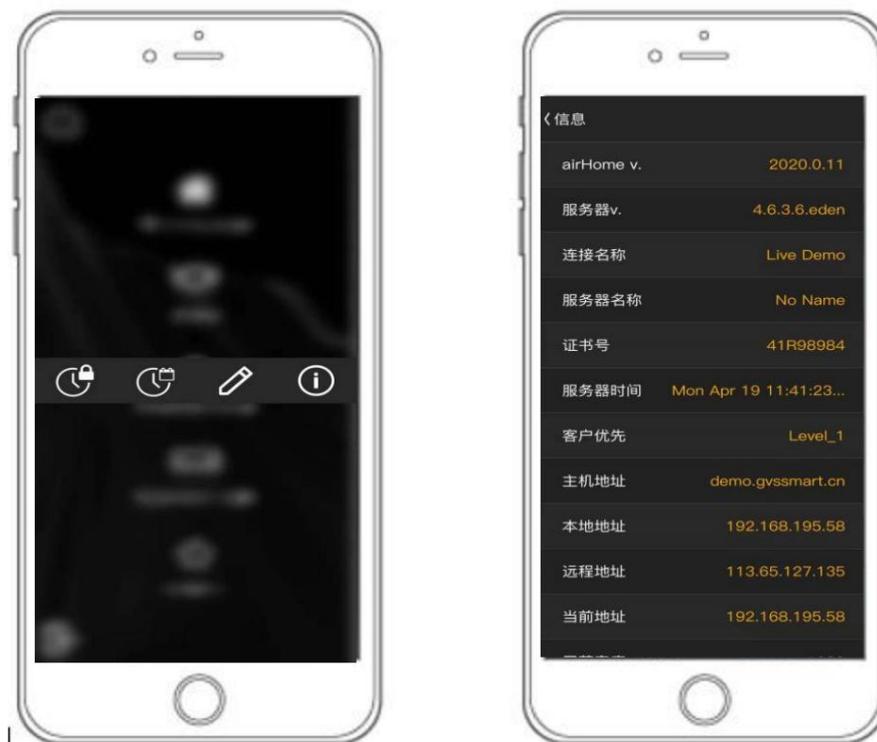


Figura 3.2

3.2 Configuração

Os outros dois ícones mostrados no **Menu** são para configuração do timer dia/semana, os detalhes serão explicados no próximo capítulo.

Nota: Se a função de timer for necessária no APP, o módulo de timer deve ser adicionado durante a configuração no o software para PC AirHome Manager.

Capítulo 4 Configuração dos temporizadores

É possível configurar agendas semanais para iniciar cenas e eventos automaticamente. nunca será necessário se preocupar com a gestão inteligente do edifício durante sua rotina diária devido ao fato de que o AirHome irá acionar eventos automaticamente com base nos calendários do sistema.

4.1 Modo de configuração dos temporizadores

Pressione e segure o **ícone home** no canto superior direito na figura 3 para acessar um **Menu** com seta de ícones, o três ícones à esquerda são para três temporizadores diferentes:

Ícone do relógio: é usado para definir temporizadores cíclicos para os dias de segunda a domingo

Ícone de relógio com cadeado: é usado para bloquear os timers definidos (temporizadores já configurados)

Ícone de relógio com calendário: para definir temporizadores únicos

Escolha de acordo com os ícones acima, o **ícone inicial** mudará para LARANJA e piscará, o aplicativo está pronto para configuração dos temporizadores agora, logo pressione o **ícone inicial** novamente após terminar a configuração, o **ícone inicial** LARANJA ficará normal novamente. Veja a figura 4.1.



Figura 4.1

4.2 Tela do temporizador semanal

Clique no objeto para acessar a **Tela do Timer Semanal**. No topo da tela você encontra o **título do objeto** que você selecionou (ex. *Home*). Abaixo há uma **área de resumo**, filtrada por dia (**Linha da Semana**), onde todas as eventos criados para o objeto selecionado são exibidos (**Linhas de Eventos**).

Você também pode encontrar uma **barra de rolagem** para **selecionar um Timer semanal diferente** (se mais de um estiver definido no projeto). No canto superior direito da Tela do Timer Semanal você encontra o ícone para adicionar um **Novo Evento**, no canto superior esquerdo o ícone de seta para **voltar** à navegação da interface do usuário. Veja a figura 4.2.

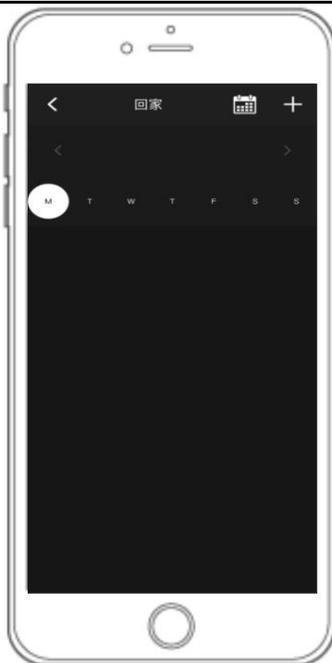


Figura 4.2

4.3 Adicionar um novo evento

Para adicionar um **Novo Evento**, clique no ícone no canto superior direito da Tela do Timer Semanal (se houver mais de um Timer Semanal configurado no projeto, preste atenção naquele que você está configurando). Uma vez feito, a **configuração do evento** A tela será exibida, portanto, você pode **definir um cronômetro** para o objeto selecionado.

Toque no(s) dia(s) na **Linha da semana** para escolher para quais **dias da semana você deseja definir o cronômetro**. Todos os dias selecionados ficarão brancos. Abaixo, o **teclado** permite **inserir um horário para o evento**. No canto superior direito da tela de configuração do evento, você encontrará um **ícone de lixeira** para **excluir o evento**. Veja a figura 4.3.



Figura 4.3



Figura 4.4

Assim que você adiciona um novo evento, seus detalhes são resumidos por meio de uma **linha de eventos editável** na **semana Tela do temporizador**. Toque no ícone do canto superior esquerdo para **voltar** à tela do cronômetro semanal do objeto. Veja a figura 4.4.

4.4 Linha de Eventos

Cada **linha de evento** mostrada na tela do cronômetro semanal mostra os detalhes do **evento**: o **ícone de luz** mostra o **ícone de ON/OFF**, hora e dias da semana mostra em quais dias o timer será executado , **interruptor** cronometrado à direita mostra para ativar ou desativar o temporizador. Veja a figura 4.5

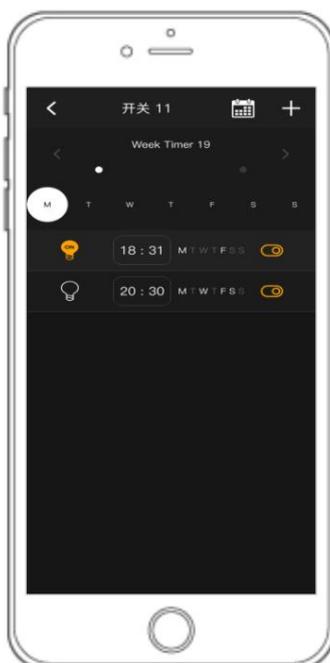


Figura 4.5

Toque nos dias da semana (M ~ S) para verificar os detalhes do cronômetro de cada dia, os cronômetros são editáveis de acordo com as necessidades reais, se a autoridade correta é de edição e visita é dada. Veja a figura 4.6

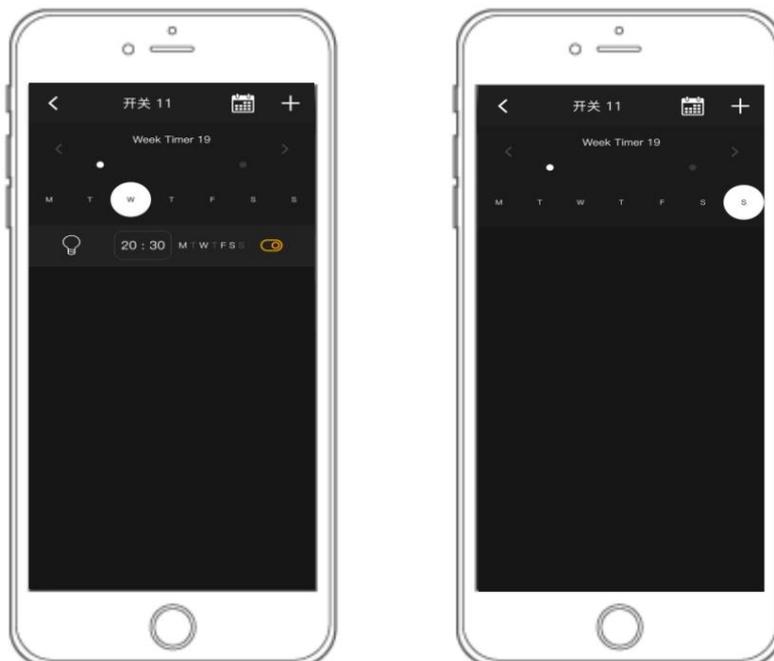


Figura 4.6

4.5 Ícone do Temporizador

Quando terminar, **volte** para a interface do usuário e **pressione e segure** o **ícone home** para **sair do modo de configuração dos temporizadores**. Cada objeto para o qual pelo menos um evento é definido exibirá um **ícone de cronômetro** abaixo de seu título para facilitar o reconhecimento. Veja a figura 4.7.



Figura 4.7

4.6 Temporizadores de Múltiplas Semanas

Em vez de exigir que você continue editando seus cronômetros dependendo de sua mudança de rotina ou planos de férias, nós projetamos a possibilidade de usar **vários temporizadores semanais**. Isto permite criar eventos e definir a que tipo de semana a que se referem. Por exemplo, isso ajuda a distinguir sua semana típica de sua semana de férias.

Há sempre um **temporizador de semana principal** dentro do projeto, além de ser possível definir outros **temporizadores de semana secundários** (*isso precisa ser feito usando a configuração do software AirHome Manager*) e usar o **calendário do temporizador de semana** componente para selecionar os dias do ano em que o Timer Semanal Secundário precisa ser considerado pelo sistema para disparar seus eventos.

Nota: O Week Timer Calendar é um módulo que precisa ser adicionado durante a sua configuração no o software para PC AirHome Manager.

Toque no **ícone do calendário** para acessar a tela **Calendário do Timer Semanal**. No topo da tela está o **título do objeto** que você selecionou, abaixo há uma **área de calendário** para seleção de dias, na parte inferior da página há um **barra de rolagem para selecionar o Timer semanal** que deseja configurar.

O **Timer Semanal Primário não é mostrado** neste exemplo abaixo devido ao fato de ser o padrão.



Figura 4.8

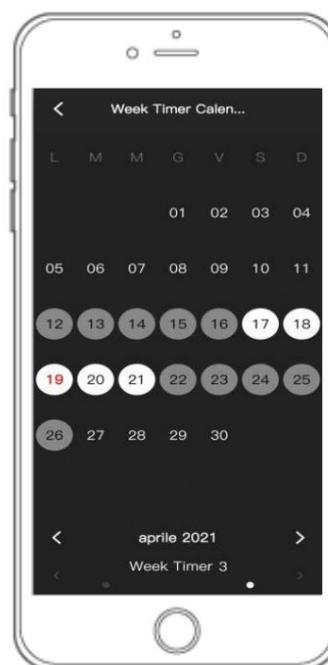


Figura 4.9

Inúmeros temporizadores de semana secundária podem ser definidos dependendo de suas necessidades, então role a barra para selecionar o que você deseja configurar (um por vez). Feito isso, **toque nas datas do calendário em que o Secundário selecionado** **O Timer semanal precisa ser considerado**. Todos os dias selecionados ficarão brancos, e nessas datas serão acionados apenas os eventos que você configurou como Secondary Week Timer durante a criação de seus eventos.

Quando terminar, **saia da configuração e volte** para a tela inicial e **pressione e segure o ícone home para terminar contexto**.